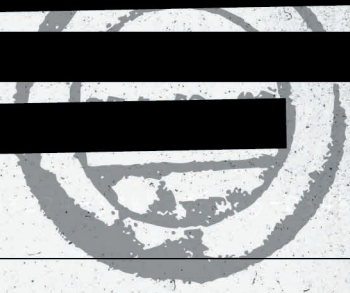




Documents de mission



Etape 1

Imprimer

Imprimez ce document, chaque page correspond à une feuille. Vous aurez besoin de toutes les pages.

Les pages qui suivent contiennent la "Mission d'Entraînement" et la Mission 1 "Gare Centrale".

Etape 2

Travailler en équipe

Escape Team, c'est plus amusant quand on est entre 2 et 4 à y jouer.

Chaque mission contient différentes phases. Le code de solution de chaque phase doit être saisi dans l'application ESCAPE TEAM dans l'ordre, en commençant par la Phase 1.

Nous vous recommandons d'étaler toutes les pages de la mission sur une table et de toutes les consulter simultanément.

Etape 3

Se préparer

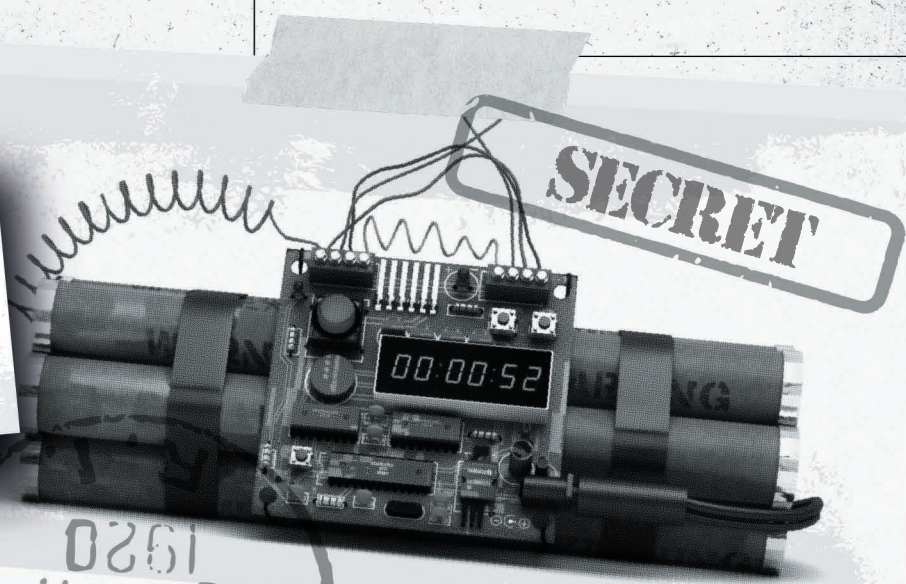
Dans chaque présentation de mission vous aurez une liste du matériel nécessaire (stylos, ciseaux...). Assurez-vous de tout avoir à disposition. Nous vous recommandons d'utiliser des stylos de plusieurs couleurs. Crayon à papier et gomme peuvent également être utiles.

Etape 4

Prêts ?

Ouvrez l'application ESCAPE TEAM. L'histoire du jeu vous est contée par des messages audio. Des sons vous signalent de nouveaux indices, alors activez le son* sur votre appareil. Dans l'application, choisissez votre mission pour commencer l'aventure.

* Si vous utilisez un iPhone, veuillez à placer le bouton "mute" situé sur le côté de l'appareil, juste au-dessus des boutons de volume, en position "son activé".





Mission D'Entraînement

01

05

CONFIRME

- Facile
- 10 min. max
- 2-4 joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

C'est une mission très simple qui vous initie aux bases d'ESCAPE TEAM. Si vous ne vous en sortez pas à temps, n'oubliez même pas pouvoir désamorcer une vraie bombe un jour...

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

IMBÉCILES !

Le désamorçage de cette bombe se fait en TROIS PHASES.

Je parie que vous n'arriverez même pas à arriver à bout de la première. Essayez si vous y tenez vraiment. Chacune de mes énigmes permet d'obtenir un CODE À CINQ CHIFFRES pour chaque phase. Si vous pensez avoir résolu une phase, entrez le code dans l'application, puis confirmez-le en appuyant sur, OK.*

*Si le code saisi est erroné, vous aurez une pénalité de temps. Tic-tac!



PHASE UNO

Il s'agit de l'entraînement de l'homme de l'équipe de football. L'entraînement de l'homme de l'équipe de football est très important. Il faut qu'il soit en bonne forme physique et morale. C'est pourquoi il est nécessaire de faire un programme d'entraînement qui tienne compte de toutes ces exigences. L'entraînement doit être complet, c'est-à-dire qu'il doit porter sur tous les aspects du jeu : la technique, la tactique, la condition physique, etc.

Chiffres de l'entraînement

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

12 121

Til by BAR

Phase Une

L'Album de Lingerie et de Travaux pour Dames (3^e édition)
est indispensable dans chaque famille (voir annonce ci-jointe)

11139

11140

11141

Petit chapeau très élégant en velours
gris foncé. Haut bord recouvert de
dentelle de couleur.
Les détails du
travail sont
très soignés.
Bonne che-
que.
Bonnets
pour les D^{cs}
sur le bord
dentelle et
travaux en
soie et
coton.

Le numéro 1
dans l'industrie
des vêtements
de nos jours.
Paris, France

CONSULTATIONS DU DOCTEUR

ALLIÉS, il est bon de remarquer que les symptômes de la grippe, qui se manifestent par une élévation de la température, des maux de tête, de la toux, etc., sont souvent le résultat d'une infection virale. Il est donc important de consulter un médecin dès que ces symptômes apparaissent. Le traitement doit être approprié à la gravité de la maladie. L'usage de médicaments antiviraux peut être efficace dans certains cas.

PR
"LIO"
Société An
LE LION BLANC
LESSIVE
sans chlore, sans acide
SUPPRIME
l'ÉTOILE
DU SAVON
NETTOIE
et BLANCHIT
le linge
Produit de LION



Mission d'Entraînement

Phase
Deux

Y = .. - - - . - -

N - -

O - - -

P - - -

Q - - - -

R - -

S - -

T -

U - - -

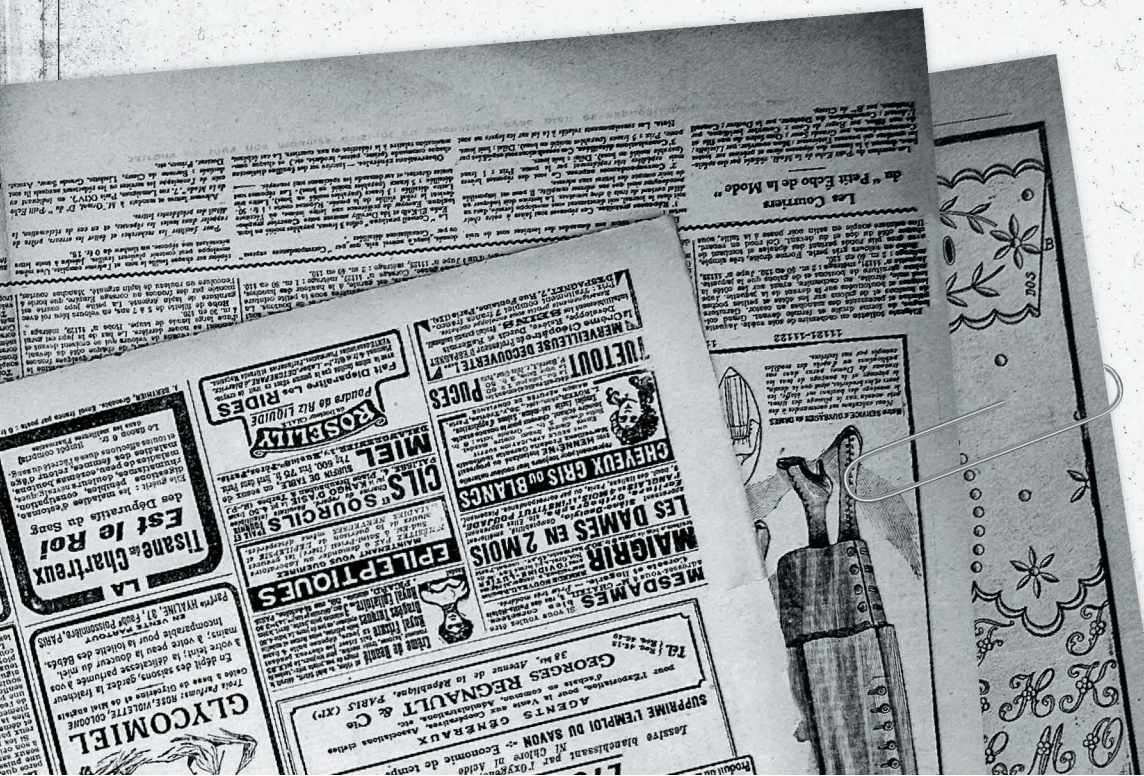
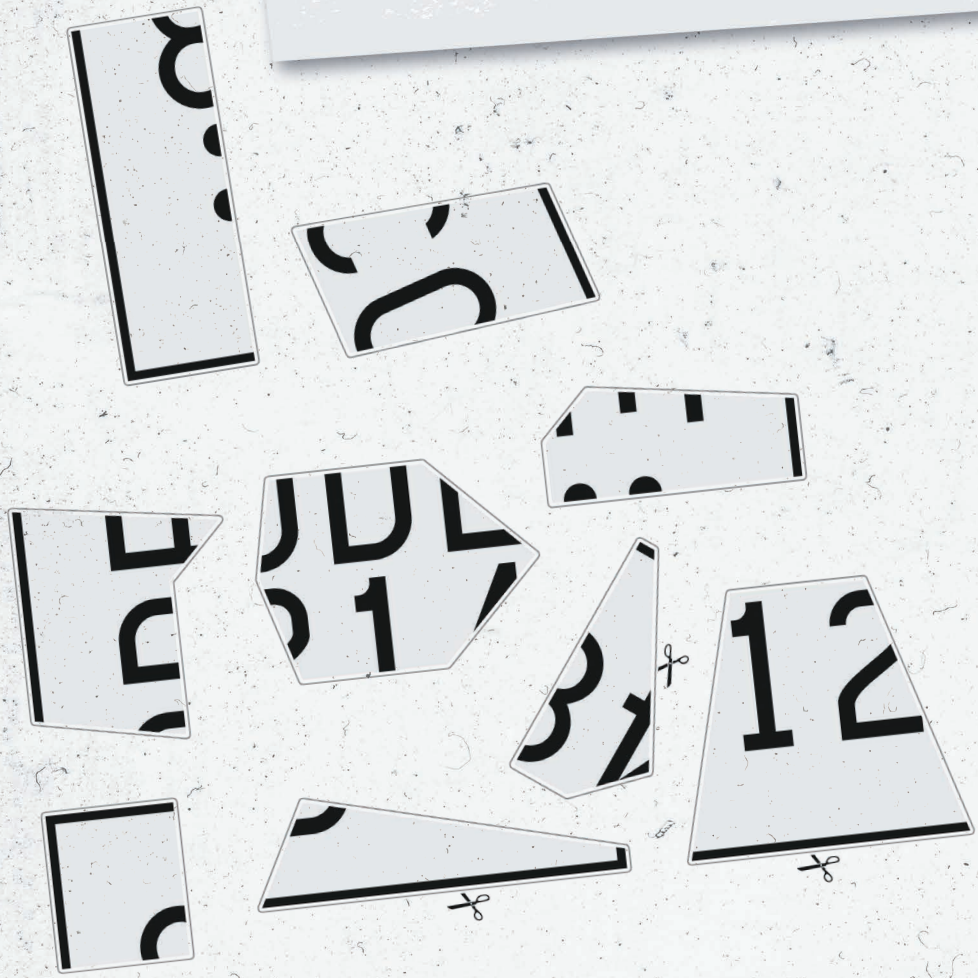
V - - -

W - - -

X - - -

Y - - -

Z - - -



Mission d'Entraînement

04

05

A ..
 B
 C
 D ...
 E .
 F
 G ---
 H
 I ..
 J
 K ...
 L
 M --



Handwritten mathematical notes and diagrams on a piece of paper:

- Equations: $N_j, v_j | C_j | N_j, v_j, N_j, v_j$, $y_j^2 - (v_i + v_j)(N_i + N_j)$, $(x-1)^k - \frac{1}{(x-1)^k} - 4(x-1) - \frac{1}{(x-1)^k} + \frac{1}{(x-1)^k}$
- Diagram: A directed graph with nodes labeled P, Q, P&Q, P|FF&Q, P|FF~Q, and FALSE. Arrows indicate relationships between these nodes.
- Equation: $\sum \text{bonds}$
- Graph: A coordinate system with a curve $y=f(x)$ and a vertical dashed line. The y-axis is labeled 'Range' and the x-axis is labeled 'Phase'. A point 'd' is marked on the y-axis.
- Text: "In (Δ) is the intersection of $f^{-1}(c_0)$ ", " $\Delta(c_1) = b_0$ ", " $y_1, y_2 \in C\{c_0\}$ satisfy $\Delta(y_1)$ and only if there are elements a", " $y_1 = f(c_1), y_2 \in P(\delta)$ ", " $B \subseteq b_0\}$ is the pullback of A".

X



Phase
Trois

Y

Mission Bonus

05

05

Rejoignez-nous sur Instagram : @playescapeteam. Nous serions ravis de voir des posts montrant à quel point vous passez de bons moments en jouant à Escape Team. Envoyez-nous simplement le lien vers votre publication à mission@escape-team.com et nous vous enverrons six codes promotionnels pour la Mission 5 : Métro : un pour vous, cinq pour vos amis ! (Attention : les codes de réduction ne fonctionneront (!) qu'avec les appareils Android, pas sur les iPhone, ni sur les iPad. Donc si vous avez un appareil Apple, pensez à inviter des amis qui ont des téléphones Android !)



001-006



832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



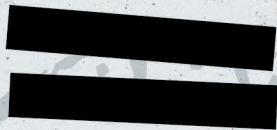
002-006



832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



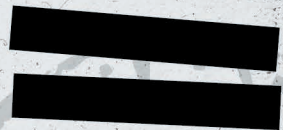
003-006



832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



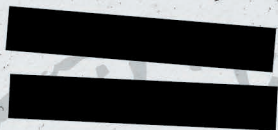
004-006



832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



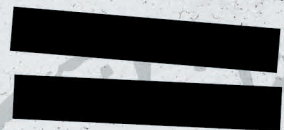
005-006



832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



006-006



832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



Mission 01 :

Gare Centrale

01
06

CONFIRME

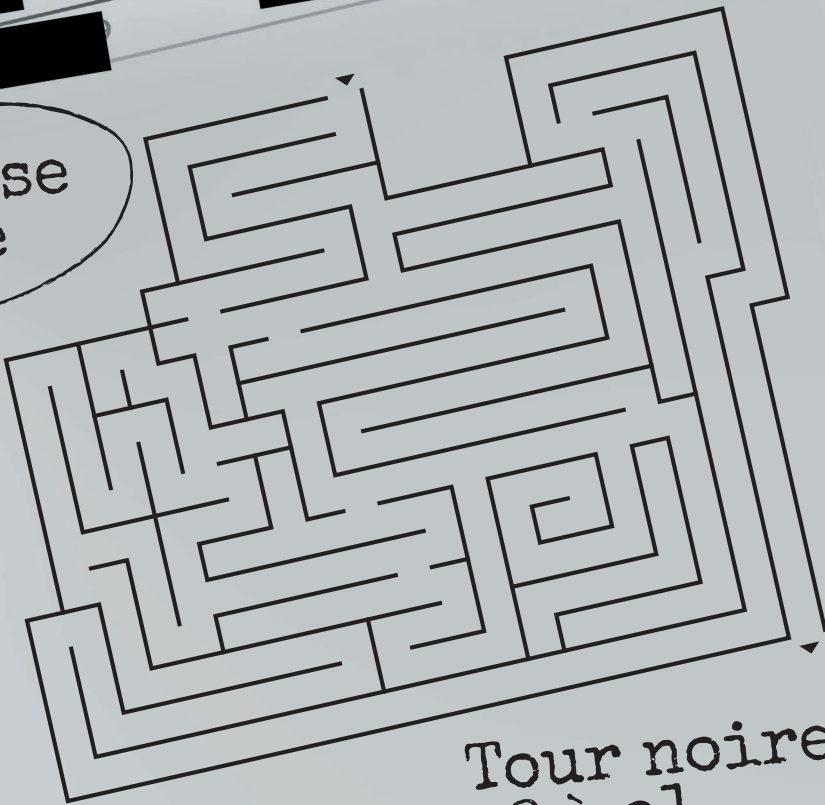
- Facile
- 15 min. max
- 2-4 joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

Cette mission met à l'épreuve vos capacités à jouer en équipe. Coopérez, partagez vos idées, gardez votre calme, et cette bombe ne vous posera aucun problème.

82-3248072390
E. TEAM-23486

The Old Newspaper

Phase Une



Tour noire de a2 à a1.

LOKOMOBILE

Mission 01 : Gare Centrale

02

06

Phase Deux



Fou blanc de e4
à d3.

Phase Trois

Notre code est composé des chiffres 0, 3, 4, 5 et 8. Mais dans quel ordre ? Le 4 est à droite du 5, mais pas forcément à côté. Entre le 0 et le 5, la distance est maximale. Le 3 est entre deux nombres qui le suivent habituellement. Les deux chiffres de droite additionnés donnent le même nombre que les deux chiffres de gauche. Reine blanche de b3 à b5. Fou noir de f7 à g6.

N'oubliez pas :
Gamma tombe sur
Kappa et Epsilon
tombe sur Beta.

Tenez compte de
l'envers du
décor.

Phase Quatre

Tour noire de c2 à c1
 Fou blanc de h3 à g4
 Fou noir de h7 à f5
 Dame blanche de a4 à c4
 Tour noire de c1 à b1
 Fou blanc de g4 à f3
 Fou noir de f5 à e6
 Tour blanche de h1 à e1
 Tour...

En partant du nord, en suivant
 le sens des aiguilles d'une
 montre : Combien de bras de
 se trouve dans les
 1 étoile supergéante ?



Mission 01 : Gare Centrale

05

06



Repliez temporairement le continuum
espace-temps de la manière suivante :
Eta tombe sur Iota, Alpha tombe sur Zeta,
Lambda tombe sur Delta.

Mission 01 : Gare Centrale

06

06



... noire de b1 à b2
Dame blanche de c4 à b3
Fou noir de e6 à f7
Fou blanc de f3 à e4
Tour noire de b2 à a2 ...