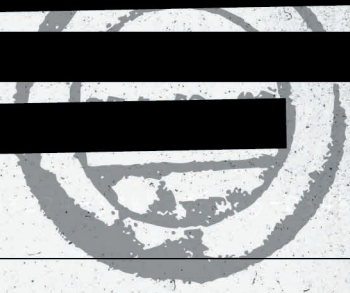




Documents de mission



Etape 1

Imprimer

Imprimez ce document, chaque page correspond à une feuille. Vous aurez besoin de toutes les pages.

Les pages qui suivent contiennent la "Mission d'Entraînement" et la Mission 1 "Gare Centrale".

Etape 2

Travailler en équipe

Escape Team, c'est plus amusant quand on est entre 2 et 4 à y jouer.

Chaque mission contient différentes phases. Le code de solution de chaque phase doit être saisi dans l'application ESCAPE TEAM dans l'ordre, en commençant par la Phase 1.

Nous vous recommandons d'étaler toutes les pages de la mission sur une table et de toutes les consulter simultanément.

Etape 3

Se préparer

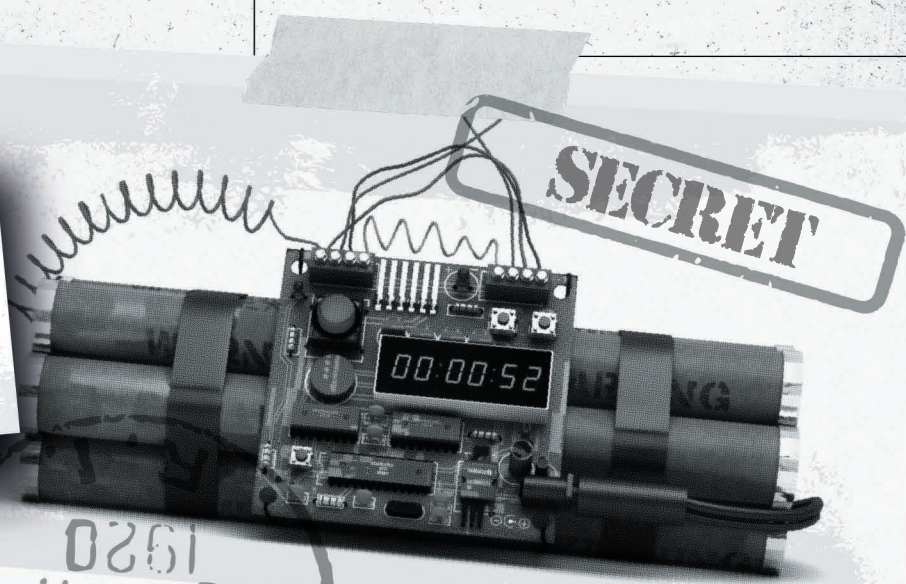
Dans chaque présentation de mission vous aurez une liste du matériel nécessaire (stylos, ciseaux...). Assurez-vous de tout avoir à disposition. Nous vous recommandons d'utiliser des stylos de plusieurs couleurs. Crayon à papier et gomme peuvent également être utiles.

Etape 4

Prêts ?

Ouvrez l'application ESCAPE TEAM. L'histoire du jeu vous est contée par des messages audio. Des sons vous signalent de nouveaux indices, alors activez le son* sur votre appareil. Dans l'application, choisissez votre mission pour commencer l'aventure.

* Si vous utilisez un iPhone, veuillez à placer le bouton "mute" situé sur le côté de l'appareil, juste au-dessus des boutons de volume, en position "son activé".





Mission D'Entraînement

01

05

CONFIRME

- Facile
- 10 min. max
- 2-4 joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

C'est une mission très simple qui vous initie aux bases d'ESCAPE TEAM. Si vous ne vous en sortez pas à temps, n'oubliez même pas pouvoir désamorcer une vraie bombe un jour...

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

IMBÉCILES !

Le désamorçage de cette bombe se fait en TROIS PHASES.

Je parie que vous n'arriverez même pas à arriver à bout de la première. Essayez si vous y tenez vraiment. Chacune de mes énigmes permet d'obtenir un CODE À CINQ CHIFFRES pour chaque phase. Si vous pensez avoir résolu une phase, entrez le code dans l'application, puis confirmez-le en appuyant sur, OK.*

*Si le code saisi est erroné, vous aurez une pénalité de temps. Tic-tac!



Mission d'Entraînement

02

05

[Small text from a newspaper clipping, partially obscured]

481.7900
 CHAT COAT UP
 [Small table with columns and rows]

12 121

Til by

Phase
 Une

L'Album de Lingerie et de Travaux pour Dames (3^e édition)
 est indispensable dans chaque famille (voir annonce ci-...)

11139
 11140

CONSULTATIONS DU DOCTEUR
 [Small text in a column]

PR
 "LION"
 Société An
 LE LION BLANC
 LESSIVE
 sans chlore, sans acide
 SUPPRIME
 l'écrouissage
 du SAVON
 NETTOIE
 et BLANCHIT
 le linge
 Produit de LION

832982-3248072390-23486
 ESCAPE TEAM-2348623-234

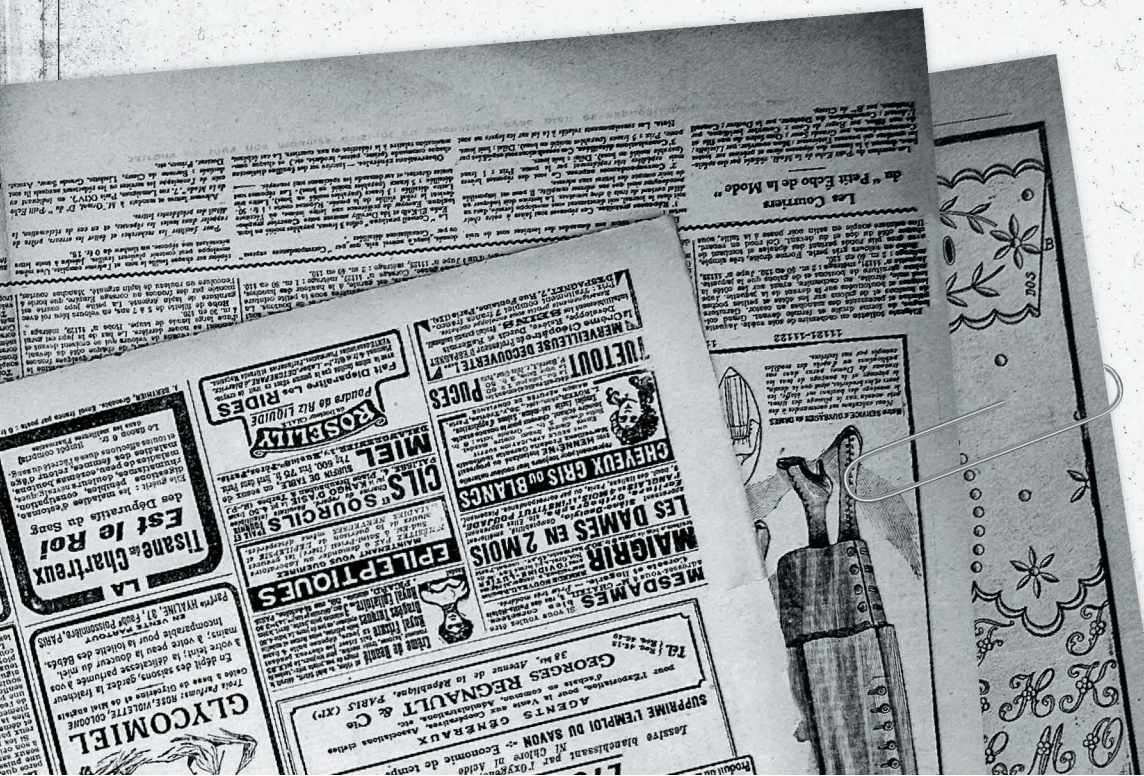
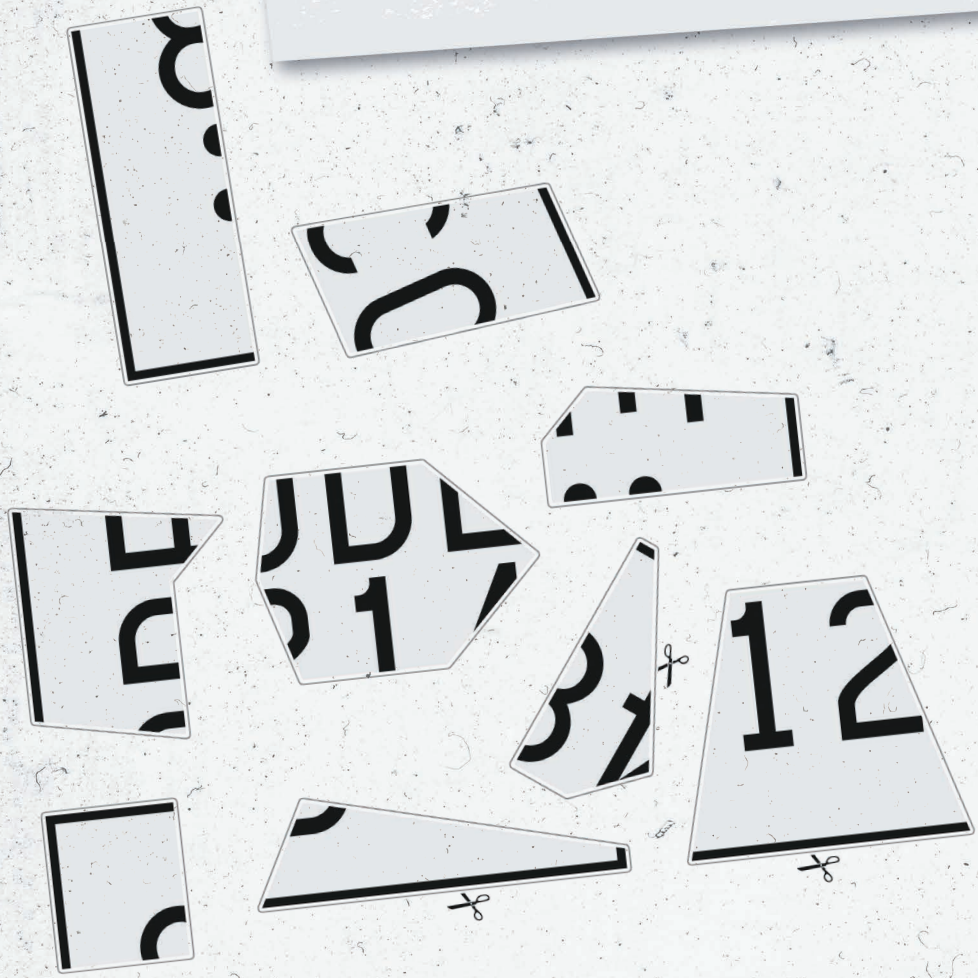
05.1.43-78

Mission d'Entraînement

Phase
Deux

Y = .. - - - . - -

N - -
O - - -
P - - -
Q - - -
R - -
S - -
T -
U - -
V - - -
W - - -
X - - -
Y - - -
Z - - -



Mission d'Entraînement

04

05

A ..
 B
 C
 D ...
 E .
 F
 G ---
 H
 I ..
 J
 K ...
 L
 M ---



Handwritten mathematical notes and diagrams on a piece of paper:

- Equations: $N_j, v_j | C_j | N_j, v_j, N_j, v_j$; $y^2 - (v_1 + v_j)(N_1 + N_j)$; $(x-1)^k - \frac{1}{(x-1)^k} - 4(x-1) - \frac{1}{(x-1)^k} + \frac{1}{(x-1)^k}$
- Diagram: A directed graph with nodes labeled P, Q, P&Q, P|FF&Q, P|FF~Q, and FALSE. Arrows indicate relationships between these nodes.
- Equation: $\sum \text{bonds}$
- Graph: A coordinate system with a curve $y=f(x)$ and a vertical dashed line. The y-axis is labeled 'Range' and the x-axis is labeled 'Phase'. A point 'd' is marked on the y-axis.
- Text: "In (Δ) is the intersection of $f^{-1}(c_0)$ "
- Equation: $\Delta(c_1) = b_0$
- Text: " $y_1, y_2 \in C\{c_0\}$ satisfy $\Delta(y_1)$ and only if there are elements a."
- Equation: $y_1 = f(a), y_2 = P(\delta)$
- Text: " $B\{b_0\}$ is the pullback of A"

X




Phase
Trois

Y

Mission Bonus


Rejoignez-nous sur Instagram : @playescapeteam. Nous serions ravis de voir des posts montrant à quel point vous passez de bons moments en jouant à Escape Team. Envoyez-nous simplement le lien vers votre publication à mission@escape-team.com et nous vous enverrons six codes promotionnels pour la Mission 5 : Métro : un pour vous, cinq pour vos amis ! (Attention : les codes de réduction ne fonctionneront (!) qu'avec les appareils Android, pas sur les iPhone, ni sur les iPad. Donc si vous avez un appareil Apple, pensez à inviter des amis qui ont des téléphones Android !)



001-006

ESCAPE
TEAM


832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



002-006

ESCAPE
TEAM


832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



003-006

ESCAPE
TEAM


832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



004-006

ESCAPE
TEAM


832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



005-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



006-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

autres sur la partie bon
Missions spéciales. Les cartes
produite au full dans le sens
bleu. Les cartes sont distribuées
par tous les points de vente
Il délivre au maximum 4 cartes
à chaque inscription sans à
recevoir de fait avec de l'argent
à l'achat de la carte. Le total
est de 12 cartes.

1 OUTRAGE.

place pendant un processus
et et son retour. (voir p)

1919



Mission 01 :

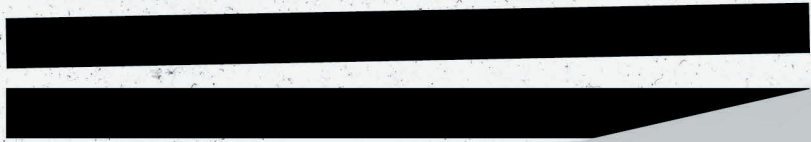
Gare Centrale

01
06

CONFIRME

- Facile
- 15 min. max
- 2-4 joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

Cette mission met à l'épreuve vos capacités à jouer en équipe. Coopérez, partagez vos idées, gardez votre calme, et cette bombe ne vous posera aucun problème.

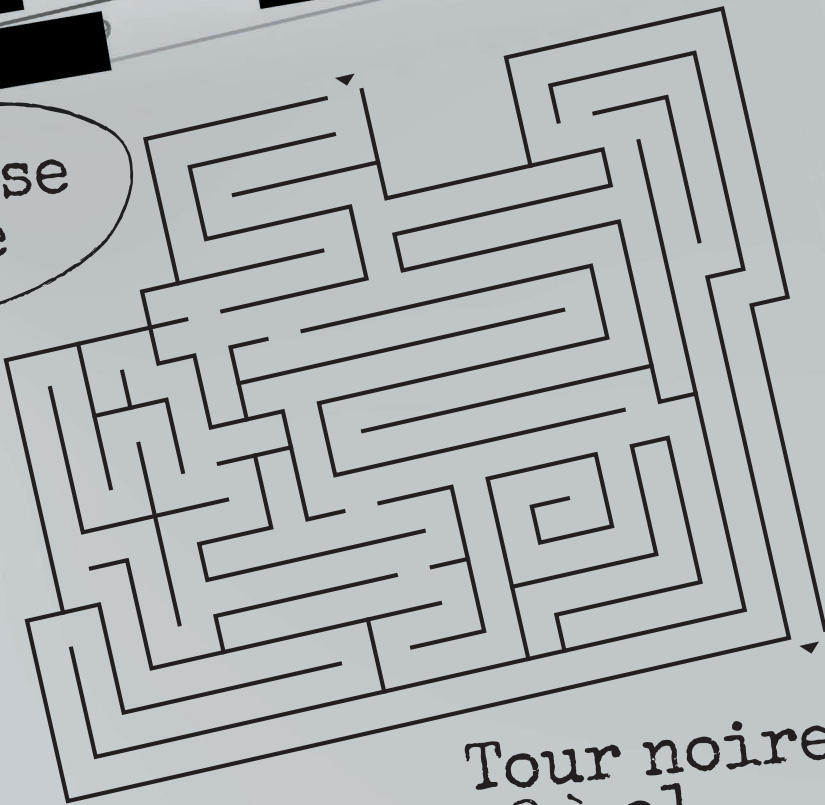


82-3248072390
E. TEAM-23486

The Old Newspaper

SECTION 4

Phase Une



Tour noire de a2 à a1.

LOKOMOBILE

Mission 01 : Gare Centrale

02

06

Phase
Deux



Fou blanc de e4
à d3.

Phase Trois

Notre code est composé des chiffres 0, 3, 4, 5 et 8. Mais dans quel ordre ? Le 4 est à droite du 5, mais pas forcément à côté. Entre le 0 et le 5, la distance est maximale. Le 3 est entre deux nombres qui le suivent habituellement. Les deux chiffres de droite additionnés donnent le même nombre que les deux chiffres de gauche. Reine blanche de b3 à b5. Fou noir de f7 à g6.

N'oubliez pas :
Gamma tombe sur
Kappa et Epsilon
tombe sur Beta.

Tenez compte de
l'envers du
décor.

Phase Quatre

Tour noire de c2 à c1
 Fou blanc de h3 à g4
 Fou noir de h7 à f5
 Dame blanche de a4 à c4
 Tour noire de c1 à b1
 Fou blanc de g4 à f3
 Fou noir de f5 à e6
 Tour blanche de h1 à e1
 Tour...

En partant du nord, en suivant
 le sens des aiguilles d'une
 montre : Combien de bras de
 se trouve dans les
 1 étoile supergéante ?

LES DAMES EN 2 MOIS
 MAIGRIR 10 KILOS
 LES GRISES OU BLANCS
 CHEVEUX CRIS
 MIEL
 PUCES
 LES COURTISANS
 du "Petit Echo de la Mode"

Mission 01 : Gare Centrale

05

06



Repliez temporairement le continuum
espace-temps de la manière suivante :
Eta tombe sur Iota, Alpha tombe sur Zeta,
Lambda tombe sur Delta.

Mission 01 : Gare Centrale

06

06



... noire de b1 à b2
Dame blanche de c4 à b3
Fou noir de e6 à f7
Fou blanc de f3 à e4
Tour noire de b2 à a2 ...



Mission 02 : Terminal

01
06

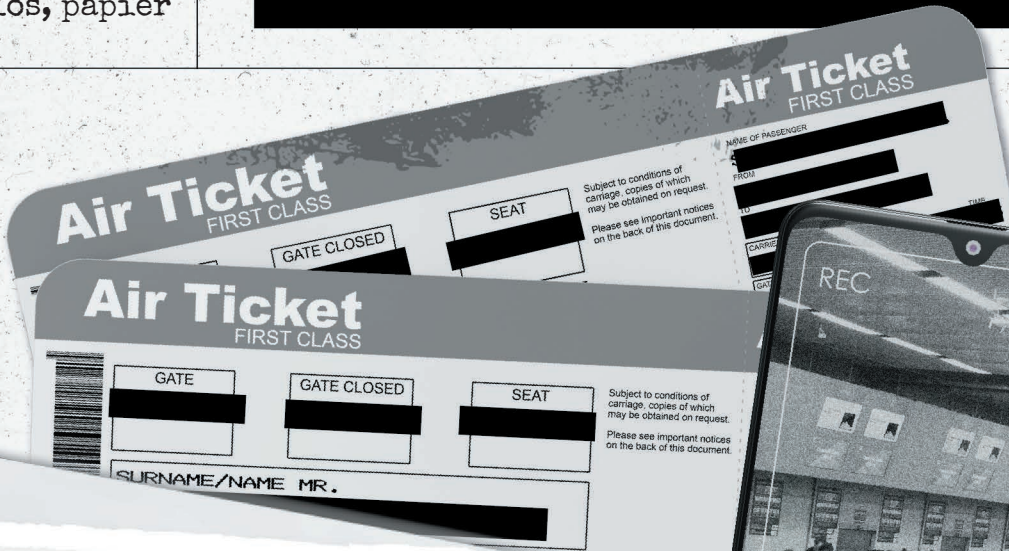
CONFIRME

- Facile
- 20 min. max
- 2-4 joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

Une mission urgente qui nécessite de travailler en équipe et de rester concentrés, même sous pression. Ne vous laissez pas distraire et avancez prudemment vers la solution.



832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486



Phase Une

Quand on est créatif on est unique.



Mission 02 : Terminal

02

06

Phase
Une

Une perle se cache dans
chaque huitre.
A l'intérieur.

Phase
Quatre

Q
M
A
B



Note pour moi même :
Si rien ne se cache entre les lignes,
c'est dans les mots qu'il faut
chercher. S'il manque un élément
pour assouvir votre soif, il faut
regarder quel est dans chaque ligne
le premier !

Mission 02 : Terminal

Phase Une

Tout comme en vous.
Regarder l'art des lettres vous semble hasardeux ?

Et pourtant il est universel.

Phase Quatre

(Cœur, M, triangle, étrange M, 8 ?)

Air Ticket FIRST CLASS

Air Ticket FIRST CLASS

Air Ticket FIRST CLASS

Subject to conditions of carriage, copies of which may be obtained on request. Please see important notices on the back of this document.

NAME OF PASSENGER
FROM
TO
CLASS/DATE
CARRIER/FLIGHT
GATE
GATE CLOSED
SEAT
SEAT NO

GATE
GATE CLOSED
SEAT

SURNAME/NAME MR.

Mission 02 : Terminal

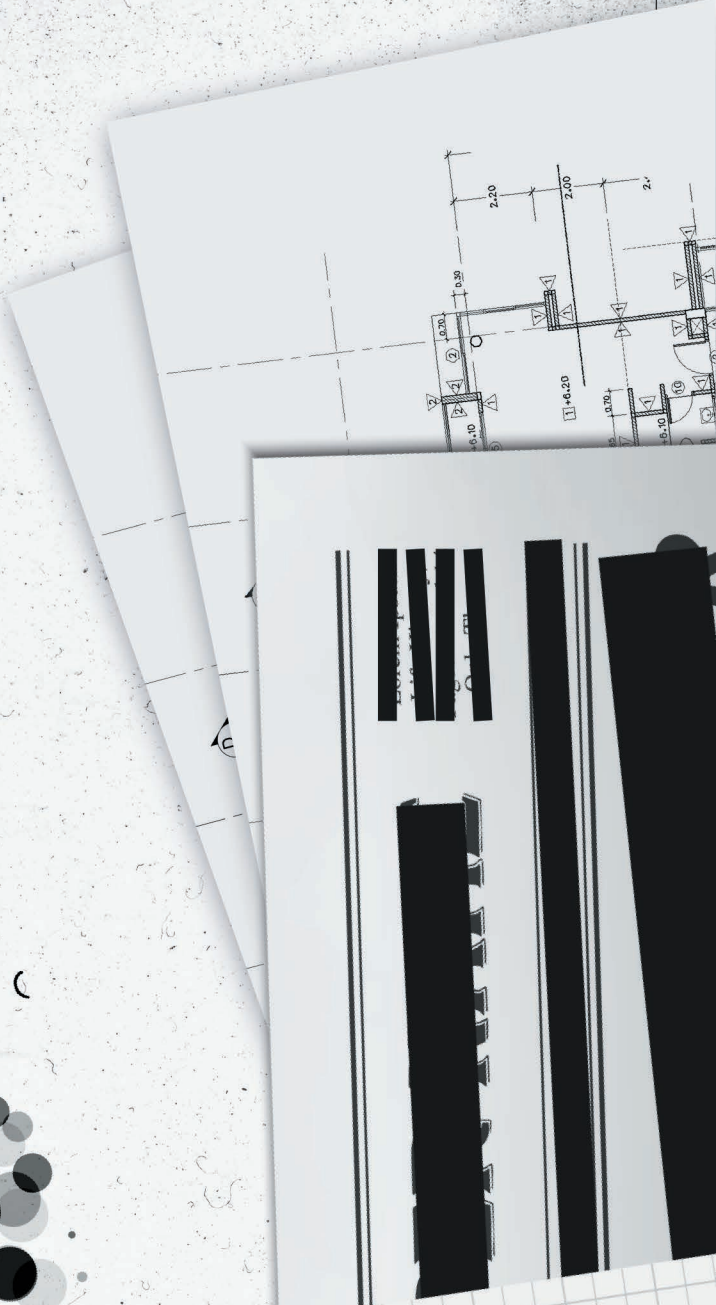
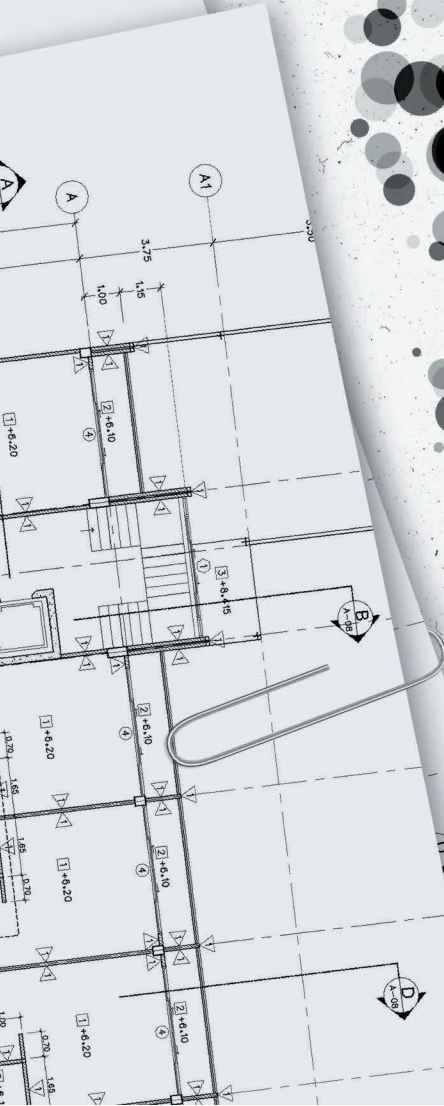
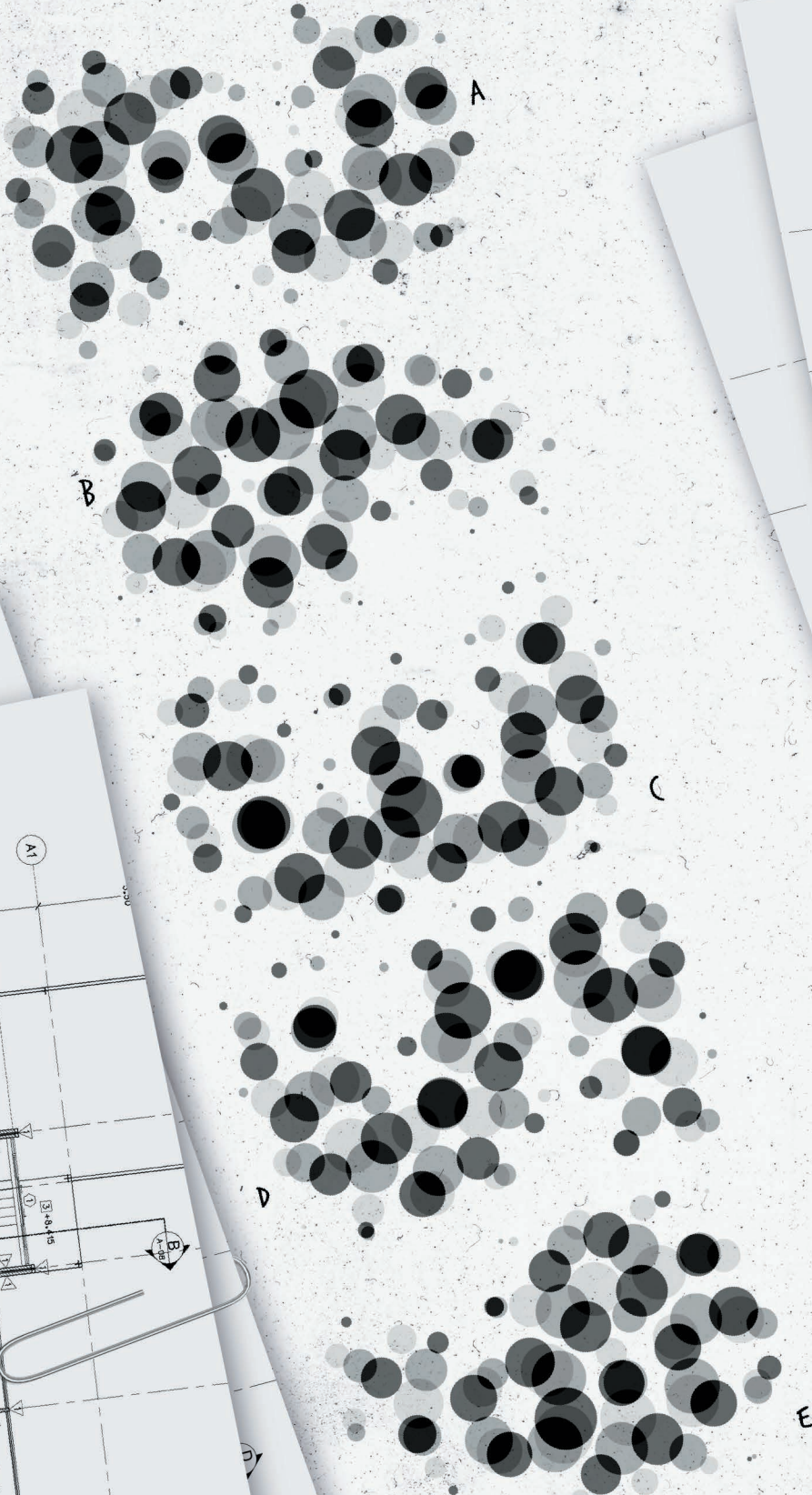
Phase Deux



Mission 02 : Terminal

05

06



Phase
Trois

ABCDE.
Comme pour
la phase 2.

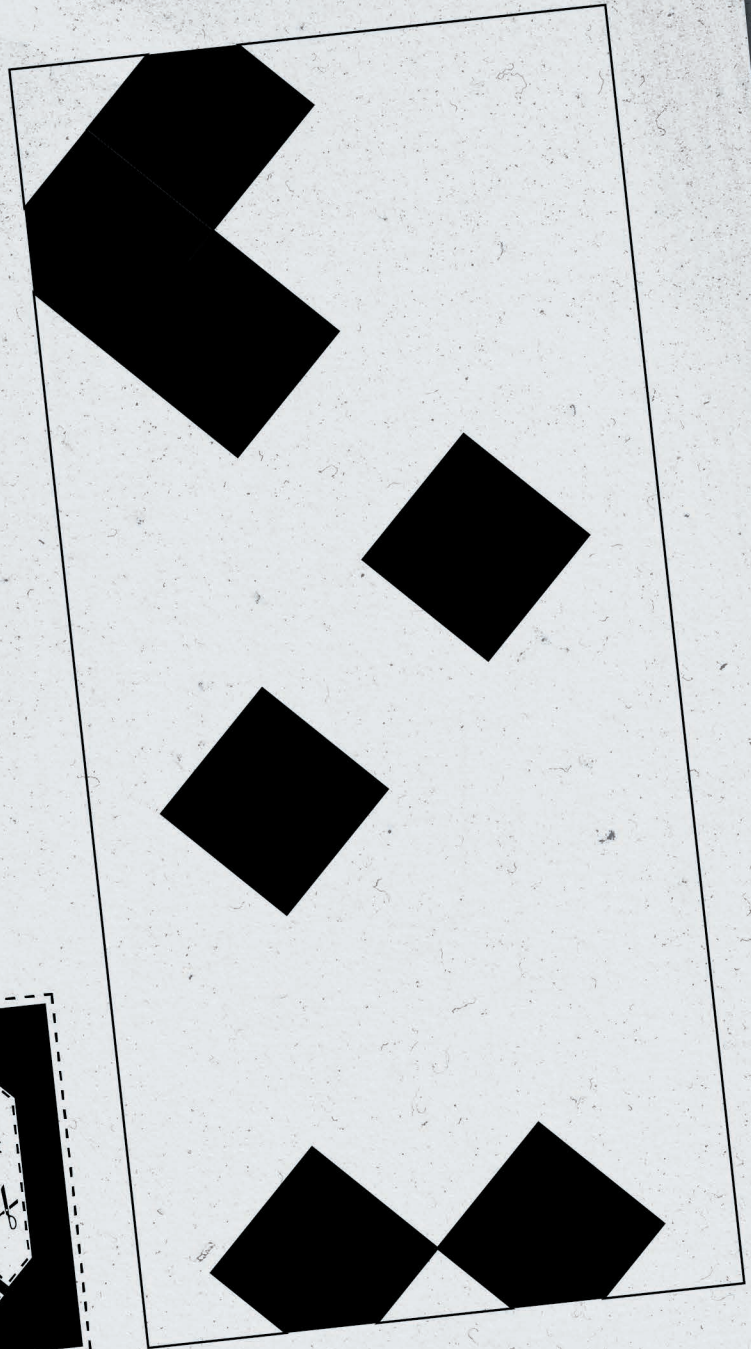
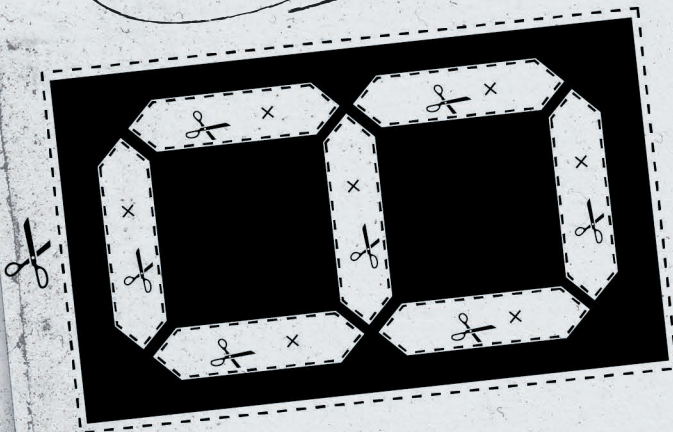
Mission 02: Terminal

06

06



Phase Cinq





Mission 03 : Ascenseur

01

07

CONFIRME

- Difficile
- 30 min. max
- 2-4 Joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

Cette mission est très exigeante et différentes compétences sont requises. Heureusement, vous disposez d'une bonne équipe pour la mener à bien. N'abandonnez pas, ensemble vous y arriverez très certainement...

32-3248072390
ESCAPE TEAM-23436

Phase Une

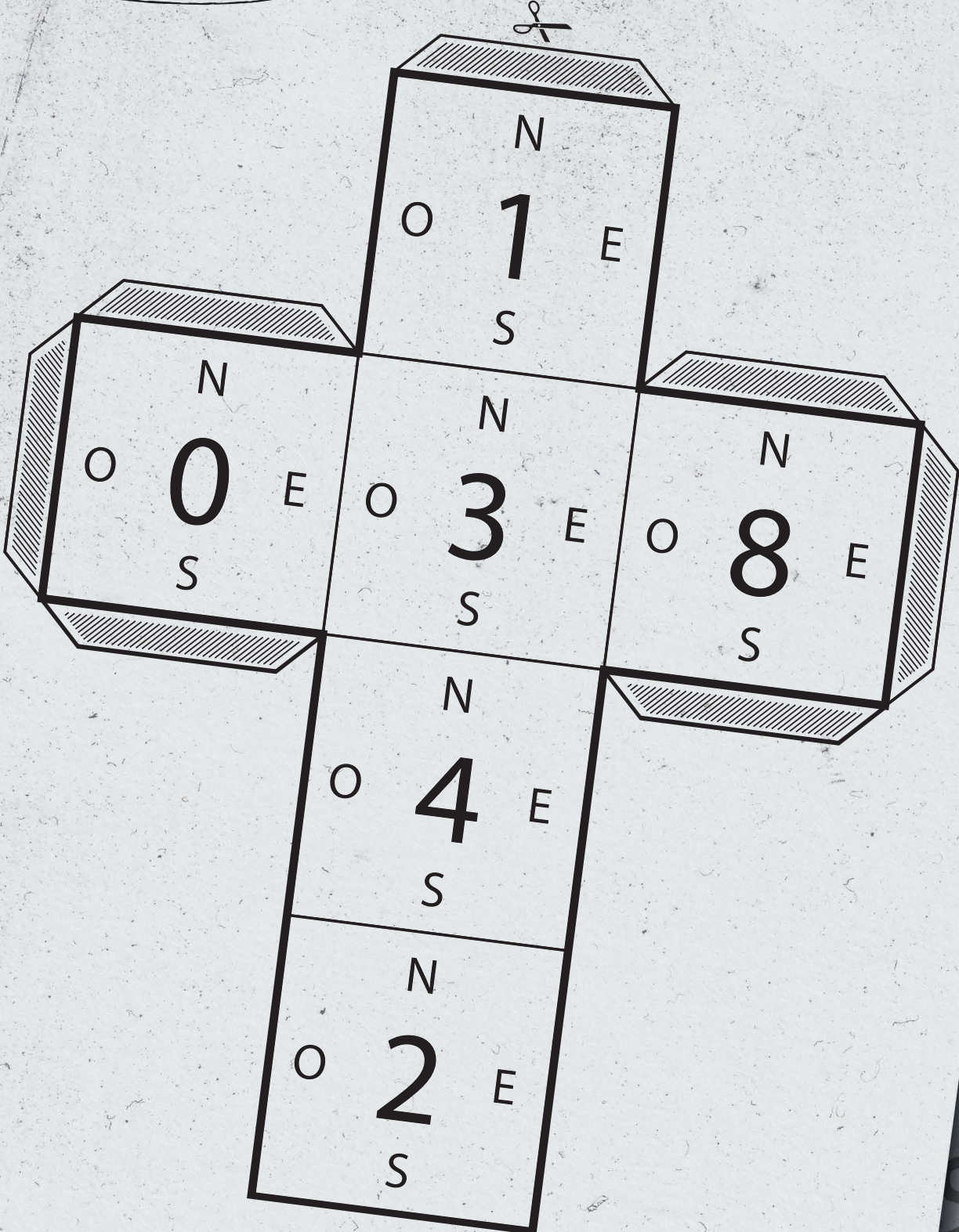
Encore vous ! On dirait que vous vous ennuyez ! Pourquoi n'essayez-vous pas de résoudre une de ces grilles de Sudoku avant de mourir d'ennui.



4	1			6	5			7
E		6			7	4	8	
2		7	4	9				6

3		1	5	A			7	2
	9			4	2	3		8
1		8	6		C		2	9
	2			1	8	6	4	
6	B		3				1	

Phase Deux



Mission 03 : Ascenseur

03

07

Posez le cube assemblé. Le 8 doit être face au plafond. Le nord doit être orienté dans la direction opposée à la vôtre. Tournez le cube à 90° dans le sens des aiguilles d'une montre. Faites basculer le cube vers l'ouest. Le chiffre tourné vers le haut est le A. Tournez le cube de sorte que l'ouest soit dans la direction opposée à la vôtre. Faites basculer le cube vers le nord, deux fois. Faites-le basculer deux fois vers l'est, puis vers l'ouest. Maintenant, quel chiffre se trouve sur la face inférieure du cube ? C'est le B. Tournez la face côté sud vers la droite. Faites basculer le cube sur son côté gauche. C est la somme des nombres visibles sur les faces gauche et droite de ce dernier. Faites-le basculer de manière à cacher le 4 qui se trouve sur la face du haut. En partant du chiffre placé vers le haut, quel chiffre se trouve à un pas vers l'ouest et à un autre pas vers l'est ? Ce chiffre est le D.



1. Quand la lune est sur Uranus et que le soleil est au sud-ouest, regardez vers l'est.
2. Quand l'eau est sur Neptune et que le tonnerre frappe au nord, regardez vers l'ouest.
3. Quand le soleil est sur Mars et que la lune est au sud-est, regardez vers le sud.

4. Quand la lune est sur Mecture et que l'eau est à ouest, regardez vers l'est.
5. Quand la terre est au nord et que la Lune est sur Mars, regardez vers le sud.

Mission 03 : Ascenseur

04

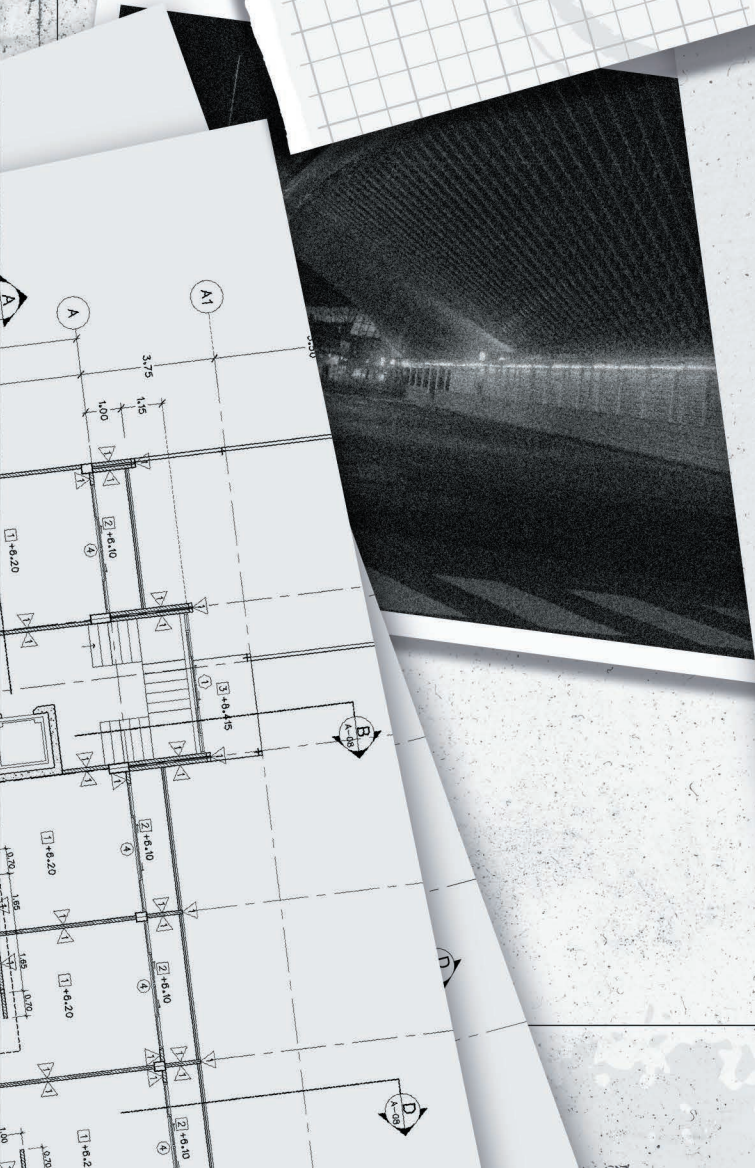
07

Phase Quatre

Cubistiquement parlant,
E est le nombre situé à
l'exact opposé de D.

A-
B-
C-
D-
E-
F-
G-
H-
I-
J-
K-
L-
M-
N-
O-
P-
Q-
R-
S-
T-
U-
V-
W-
X-
Y-
Z-

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
K
L
M
N
O
P
Q
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z

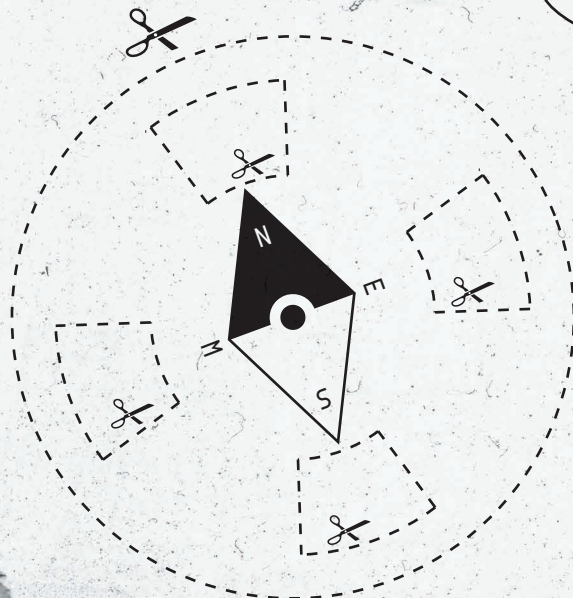
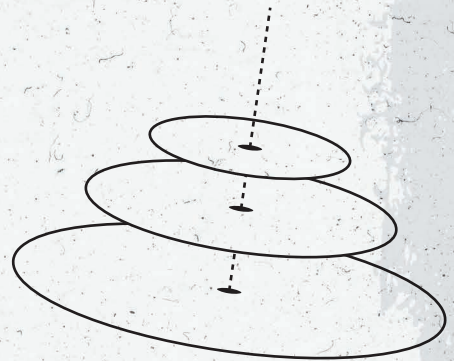
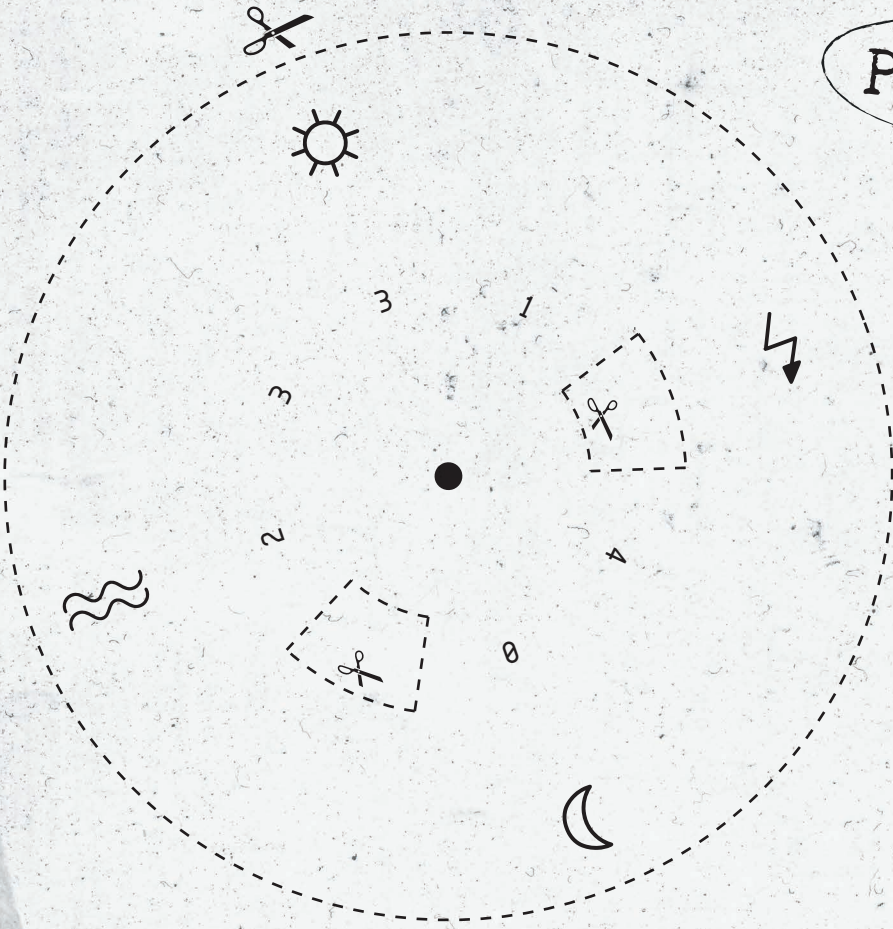


Mission 03 : Ascenseur

06

07

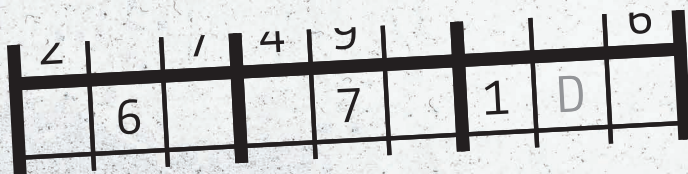
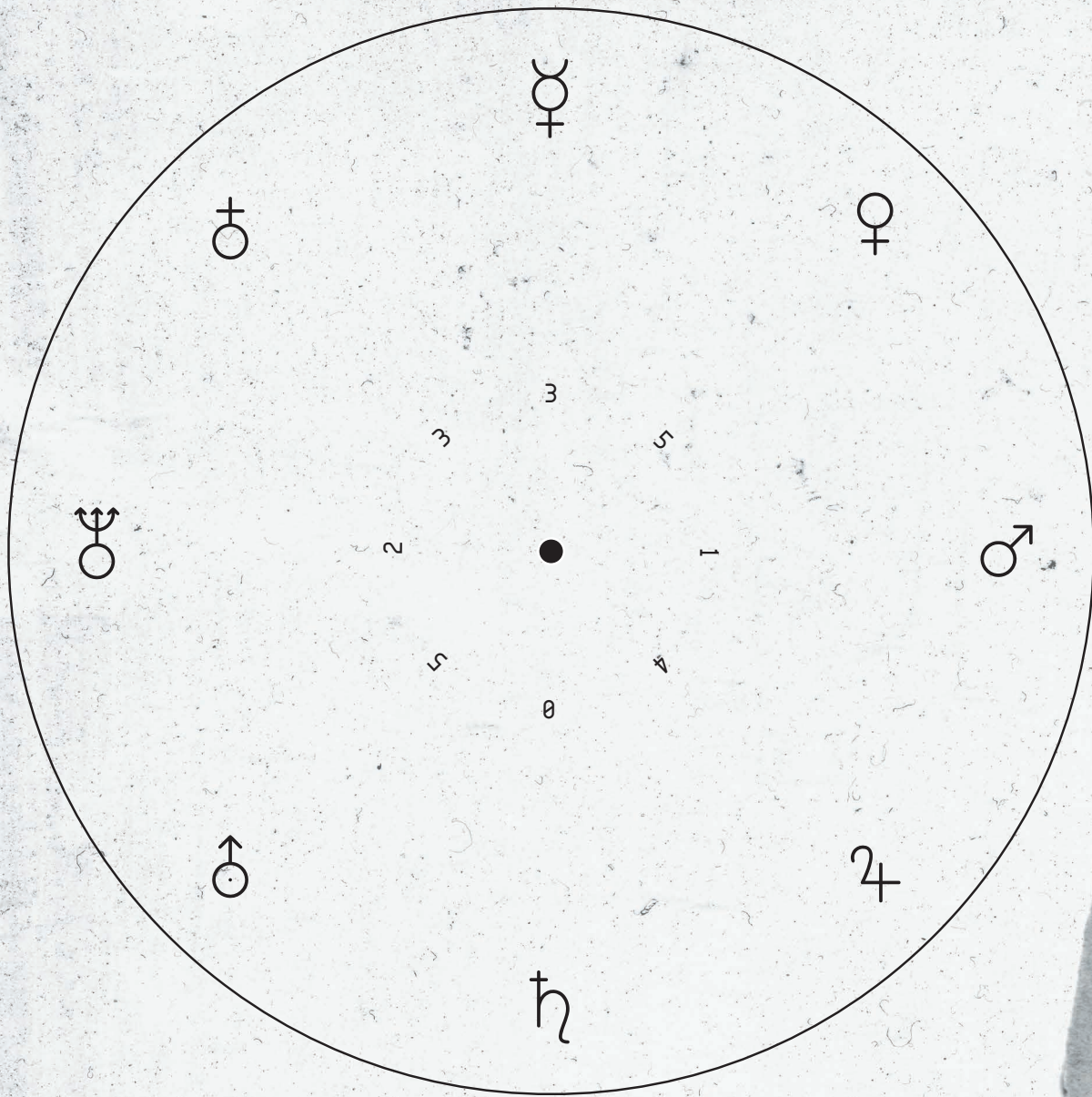
Phase Cinq



Mission 03 : Ascenseur

07

07





Mission 04 : Montagnes Russes

01

07

CONFIRME

- Difficile
- 30 min. max
- 2-4 joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

Une mission riche en rebondissements qui exige de la vivacité d'esprit, de la réactivité et un travail d'équipe réfléchi. Tentez le tout pour le tout pour résoudre les énigmes du fou avant que des passagers innocents ne soient blessés !

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23436



Phase Une

- !
- 8.
- 13.
- 17
- 14
- 18.
- 11.
- 20.
- 29.
- 30

Mission 04 : Montagnes Russes

02

07

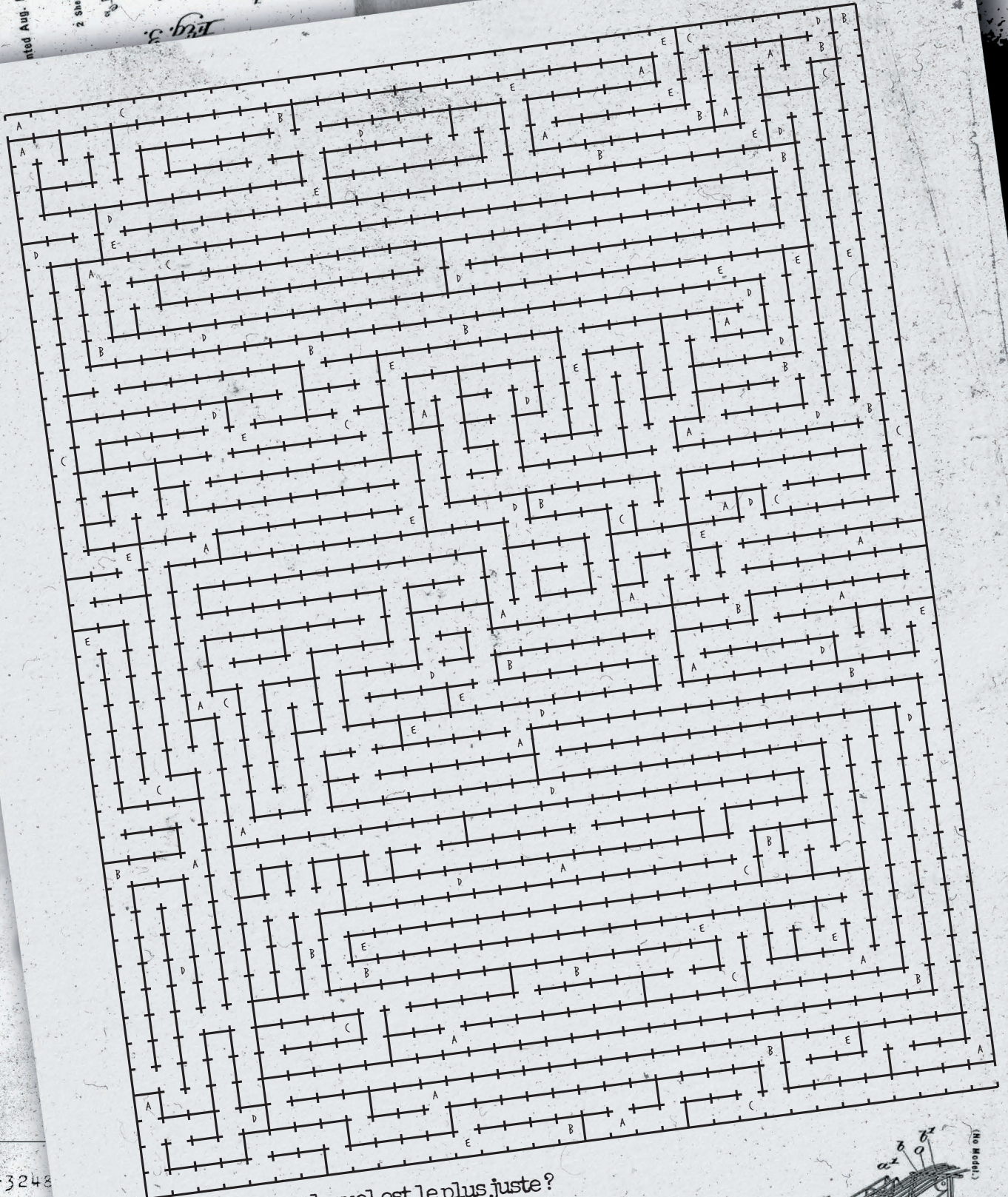
Phase Deux

nted Aug. 16, 1998.

2 Sheets - Sheet 1.



*invertor:
in Prescote
in my dig.*



... lequel est le plus juste ?



Mission 04 : Montagnes Russes

03

07

Phase
Trois



WIKIOIK

Certaines choses ne
peuvent se former que
sous pression.

332932-3248
ESCAPE TEAM

A collage of various documents and images. It includes a newspaper page with Cyrillic text, a technical drawing of a hand holding a tool, and other smaller documents and images.

Mission 04: Montagnes Russes

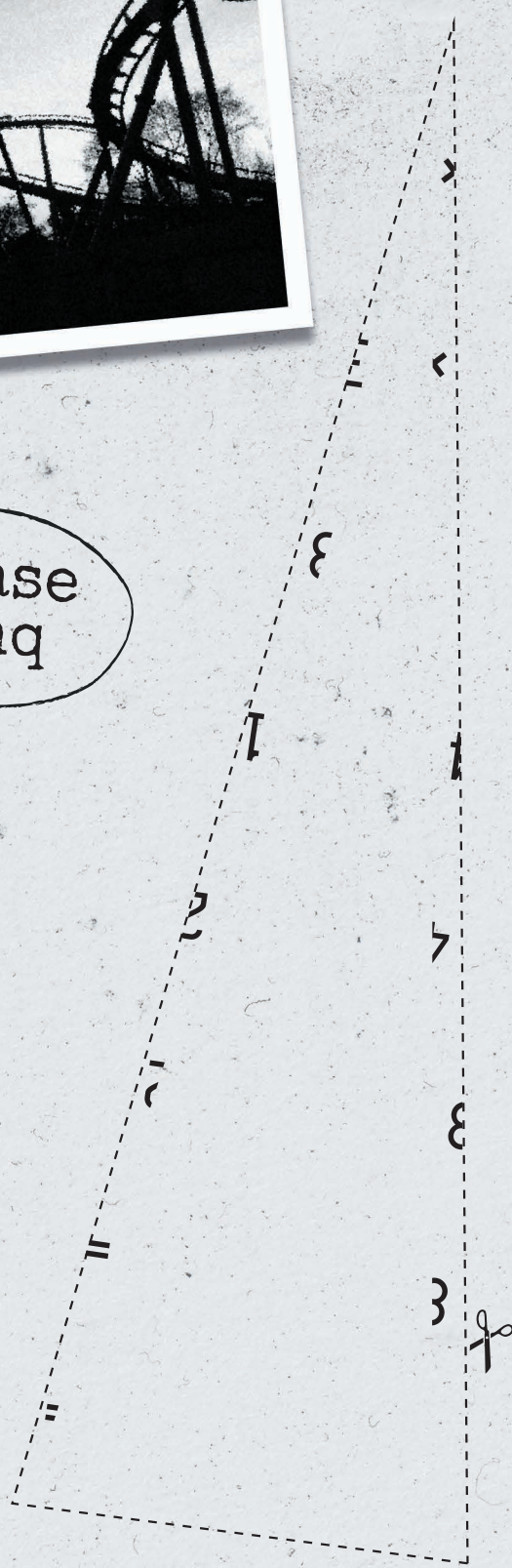
04

07



196
ADN
ON

Phase
Cinq

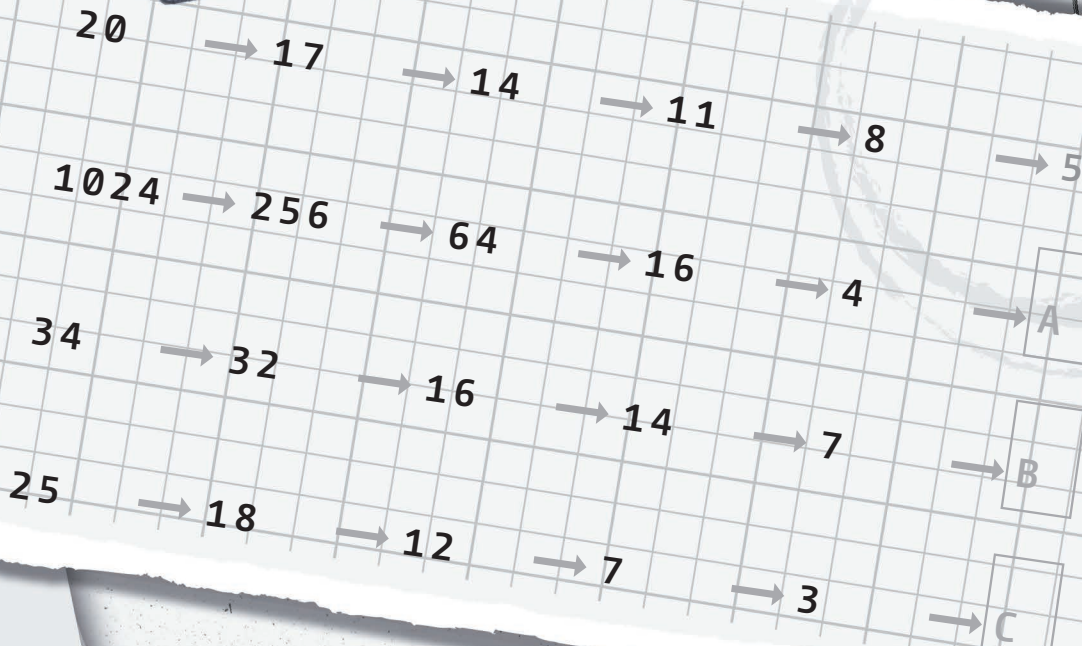
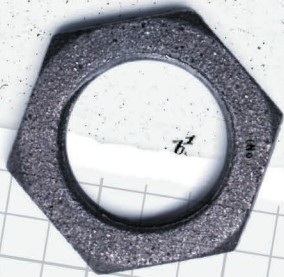


Mission 04 : Montagnes Russes

05

07

Phase Quatre

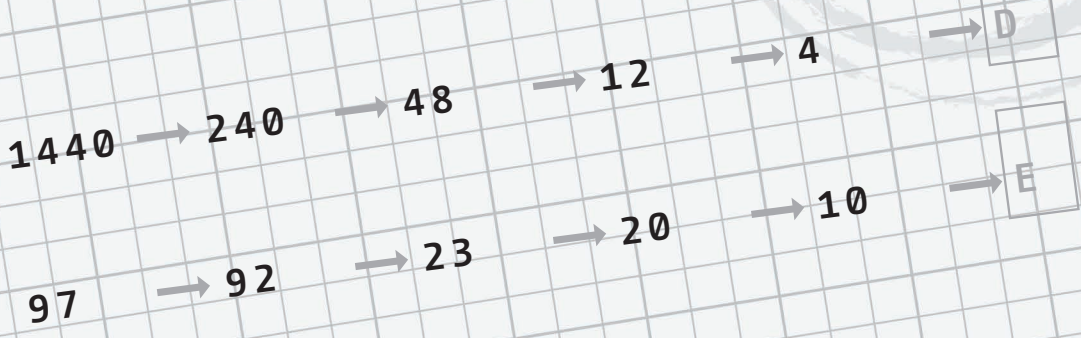


Vous avez le vent en poupe ?

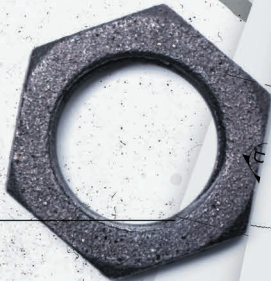
Mission 04 : Montagnes Russes

06

07



Ne pas plier sans y être invité.



Mission 04 : Montagnes Russes

07

07

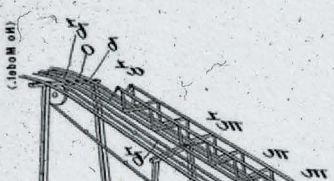


27
19
22
23
25
30
16
12
9
5
6
1
2



3
10
21
24
30
4
7
15
26
28

NO. 0001184



20
30
DEC 2
AIDE



Mission 05 : Métro

01

06

CONFIRMÉ

- Difficile
- 30 min. max
- 2-4 joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

Une mission délicate avec un timing serré. Vous aurez besoin de différentes compétences pour la mener à bien dans les temps. Seul un travail d'équipe intelligemment coordonné vous permettra de vous sortir de cette situation périlleuse...

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486



Phase Une



ELUCIDATION, POLICE, COMBAT, MANIAQUE, NUIT, GARE, JUGE

Mission 05 : Métro

02

06

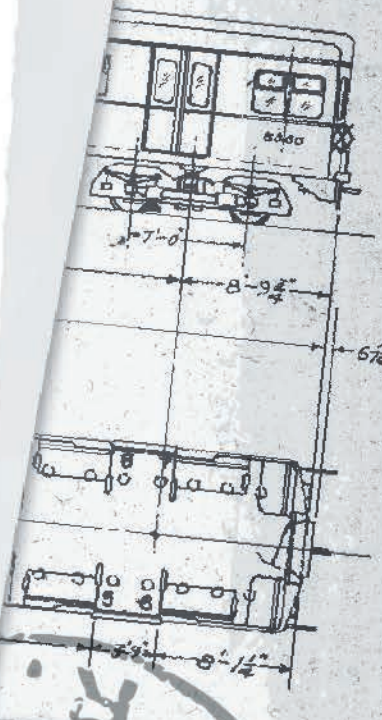
TRAQUE, PREUVE, ÉMEUTE, DÉLIT, FILM, ENQUETE, MISSION, GOUJATS

Phase Deux

			?
4	2 ✓	6	9

E				?
9	3	5	3	

Regardez sous la lumière.



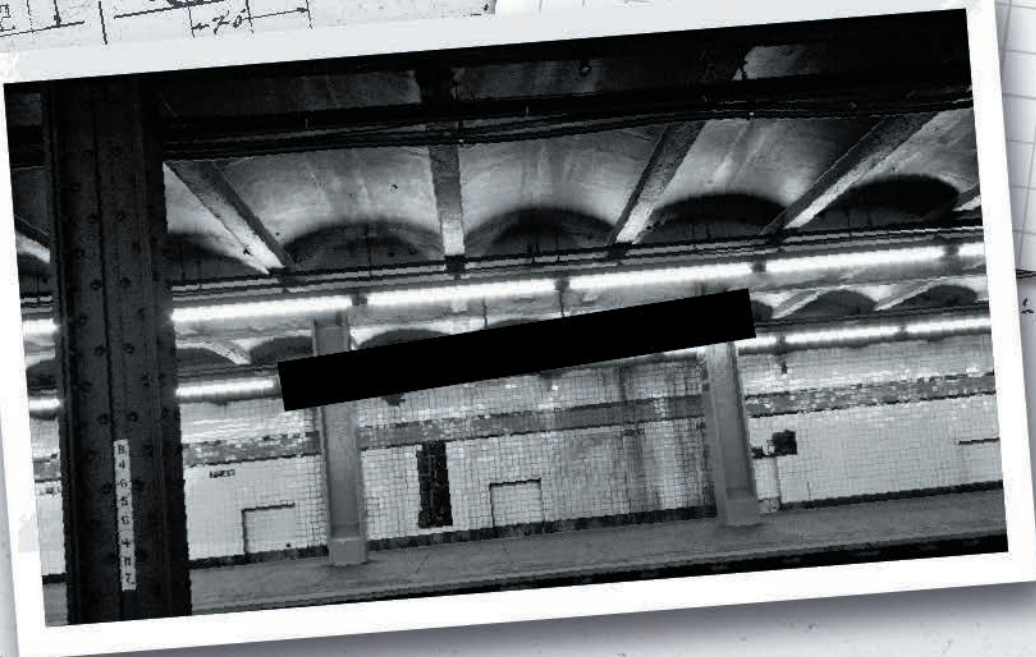
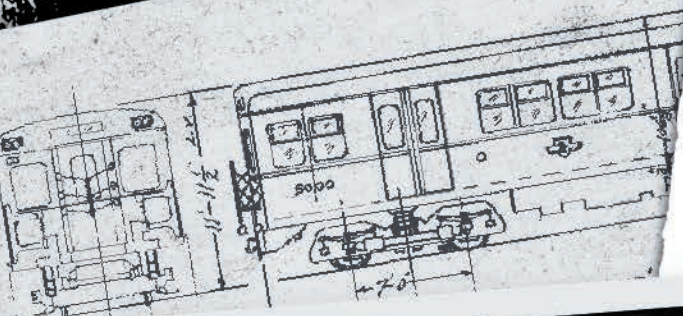
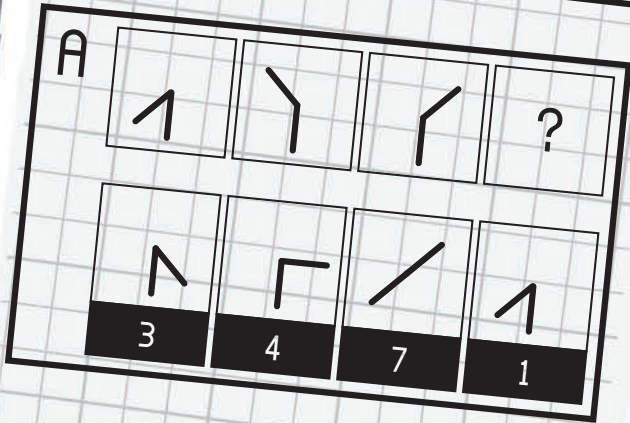
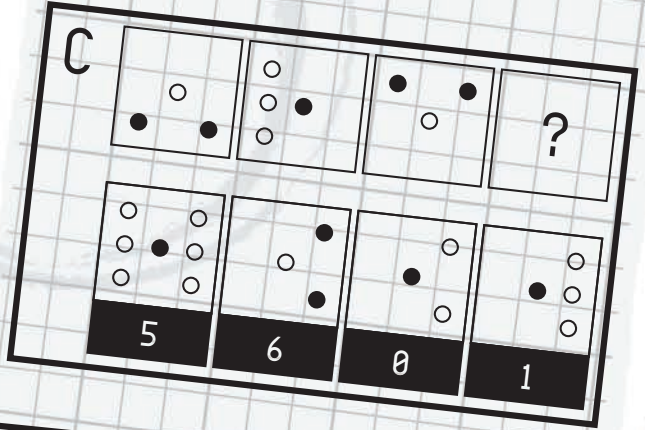
Mission 05 : Métro

03

06



05.1.42-78



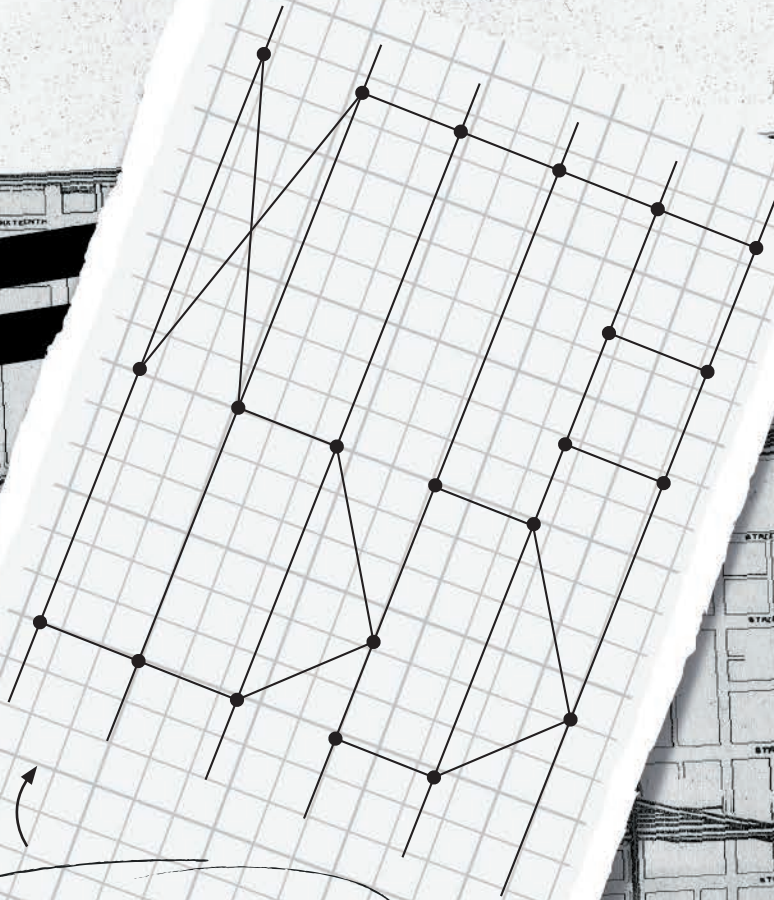
PRO

OUTIL, RADAR, LOIS, LIBERTÉ, DÉCODER, RÉEL

Mission 05 : Métro

04

06



Phase Trois

D

			?
8	2	1	4

B

			?
2	4	8	7



Mission 05 : Métro

05

06

5 6 7 8 9 0

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Phase Quatre

Mission 05: Métro

06

06

Phase Cinq

A C T F N M M X Y B C B C M X F F F S E G U H J
D H M E E W G M J K L F L I E I V B S U Y E U K H
J E C O M B A T E D A I A S C B Y Y N N T L E K Y
J A J D J D F R V F F R R S D L D S D E F U D G Y
V A C B Y E X A A B Y T E I Y D Y D U V F C A E Y
J Y B F V C Y Q S B W G S N R G J R Q G D Z E D E R D
Y E I U I C E U A A M J D J E U Q A I G A T S P G
U T P O L I C E O E F A M S N R G J R Q G D Z E D E R D
Y J R D W R Y A A R U A D T H H Z A S E S I J M G
F R U E U E T M S S U M P V N Z Z T R H M F D D S R
A T V T Z O R U I D M O P J G A R E T R H T I G E M P Z
A S E M Y C S D D L Y V L A O T W R H T I G E M P Z
E S D L Y C S D D L Y V L A O T W R H T I G E M P Z
O A C O A S S E E N S L Z D F A R I B G O F O T M P R
A J M S R S E E N S L Z D F A R I B G O F O T M P R
I M L N L A C E A S L L U L S I O L K E L O O I O H
O H M U I L O U T I E M L S I O L K E L O O I O H
A O M E G F O E U A U E M K L O A I S L I L P L L
R R O H F J J R A D A R F V L K O I S L I L P L L
M E P G J J R A D A R F V L K O I S L I L P L L
H R P I U G G U F I V C I V O L R T M L E R Z S G L
J P K H M G U F I V C I V O L R T M L E R Z S G L

