



## Documents de mission



### Etape 1

## Imprimer

Imprimez ce document, chaque page correspond à une feuille. Vous aurez besoin de toutes les pages.

Les pages qui suivent contiennent la "Mission d'Entraînement" et la Mission 1 "Gare Centrale".

### Etape 2

## Travailler en équipe

Escape Team, c'est plus amusant quand on est entre 2 et 4 à y jouer.

Chaque mission contient différentes phases. Le code de solution de chaque phase doit être saisi dans l'application ESCAPE TEAM dans l'ordre, en commençant par la Phase 1.

Nous vous recommandons d'étaler toutes les pages de la mission sur une table et de toutes les consulter simultanément.

### Etape 3

## Se préparer

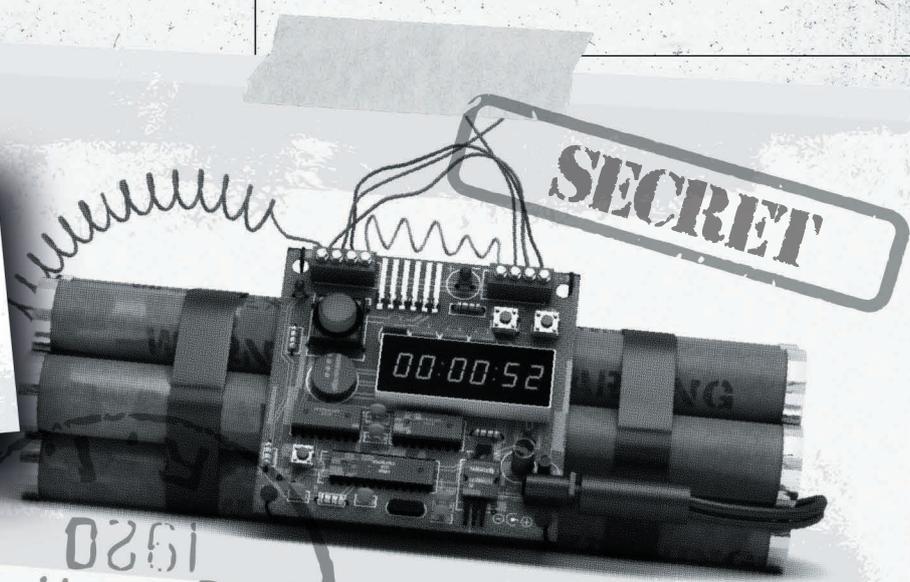
Dans chaque présentation de mission vous aurez une liste du matériel nécessaire (stylos, ciseaux...). Assurez-vous de tout avoir à disposition. Nous vous recommandons d'utiliser des stylos de plusieurs couleurs. Crayon à papier et gomme peuvent également être utiles.

### Etape 4

## Prêts ?

Ouvrez l'application ESCAPE TEAM. L'histoire du jeu vous est contée par des messages audio. Des sons vous signalent de nouveaux indices, alors activez le son\* sur votre appareil. Dans l'application, choisissez votre mission pour commencer l'aventure.

\* Si vous utilisez un iPhone, veuillez à placer le bouton "mute" situé sur le côté de l'appareil, juste au-dessus des boutons de volume, en position "son activé".





# Mission D'Entraînement

01

05

CONFIRME

- Facile
- 10 min. max
- 2-4 joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

C'est une mission très simple qui vous initie aux bases d'ESCAPE TEAM. Si vous ne vous en sortez pas à temps, n'oubliez même pas pouvoir désamorcer une vraie bombe un jour...

832982-3248072390  
ESCAPE TEAM-23486

IMBÉCILES !

Le désamorçage de cette bombe se fait en TROIS PHASES.

Je parie que vous n'arriverez même pas à arriver à bout de la première. Essayez si vous y tenez vraiment. Chacune de mes énigmes permet d'obtenir un CODE À CINQ CHIFFRES pour chaque phase. Si vous pensez avoir résolu une phase, entrez le code dans l'application, puis confirmez-le en appuyant sur, OK.\*

\*Si le code saisi est erroné, vous aurez une pénalité de temps. Tic-tac!



# Mission d'Entraînement

02

05

En recevant ce  
document de la  
Mission d'Entraînement  
vous recevrez en plus  
un livre de travail  
à compléter et à  
présenter à votre  
professeur de français  
à la fin de la mission.  
Ce livre de travail  
contient des exercices  
de grammaire, de  
lecture et de rédaction.  
Il est destiné à vous  
aider à apprendre  
le français plus vite  
et plus facilement.

481.7900  
CARTI CONTI UN  
L'ALBUM DE LINGÈRE ET DE TRAVAUX POUR DAMES (3<sup>e</sup> édition)  
est indispensable dans chaque famille (voir annonce ci-dessous)

12 121

Til by

Phase  
Une



L'Album de Lingerie et de Travaux pour Dames (3<sup>e</sup> édition)  
est indispensable dans chaque famille (voir annonce ci-dessous)

11141  
Petit chapeau très élégant en satin  
gris ou noir. Haut bord recouvert de  
tulle ou de gaze. Le dessous est  
en tulle ou en gaze. Le dessous est  
orné de plis et de volants.  
Bonne chose  
qui se vend  
chez les  
modistes et  
sur le bord  
des routes.  
C'est le  
meilleur  
de nos  
chapeaux.  
L.  
du "Pe  
Le nombre  
de nos  
Coursiers  
de nos  
France, Com

CONSULTATIONS DU DOCTEUR  
Monsieur le Docteur, j'ai l'honneur de vous adresser ci-joint  
un questionnaire que vous voudrez bien remplir et renvoyer  
à l'adresse ci-dessous. Les renseignements que vous m'enverrez  
seront très utiles pour la rédaction d'un ouvrage sur  
la santé des femmes. Je vous prie d'agréer, Monsieur le Docteur,  
l'assurance de ma haute estime et de ma reconnaissance.  
Monsieur le Docteur, j'ai l'honneur de vous adresser ci-joint  
un questionnaire que vous voudrez bien remplir et renvoyer  
à l'adresse ci-dessous. Les renseignements que vous m'enverrez  
seront très utiles pour la rédaction d'un ouvrage sur  
la santé des femmes. Je vous prie d'agréer, Monsieur le Docteur,  
l'assurance de ma haute estime et de ma reconnaissance.

PR  
"LIO"  
Société An  
LE LION BLANC  
LESSIVE  
sans chlore, sans acide  
SUPPRIME  
l'écrouissage  
du SAVON  
NETTOIE  
et BLANCHIT  
le linge  
Produit de LION



# Mission d'Entraînement

Phase  
Deux

Y = .. - - .... - . - - . . . .

N - -

O - - -

P - - -

Q - - - -

R - -

S - -

T -

U - - -

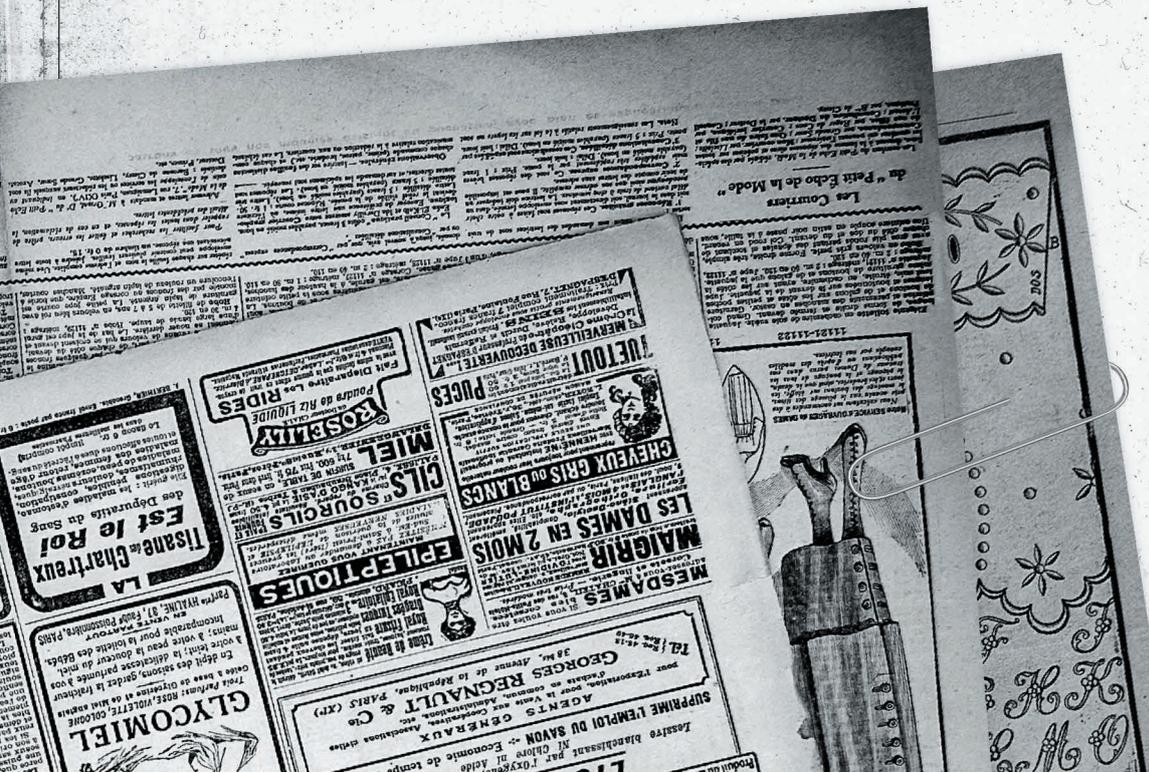
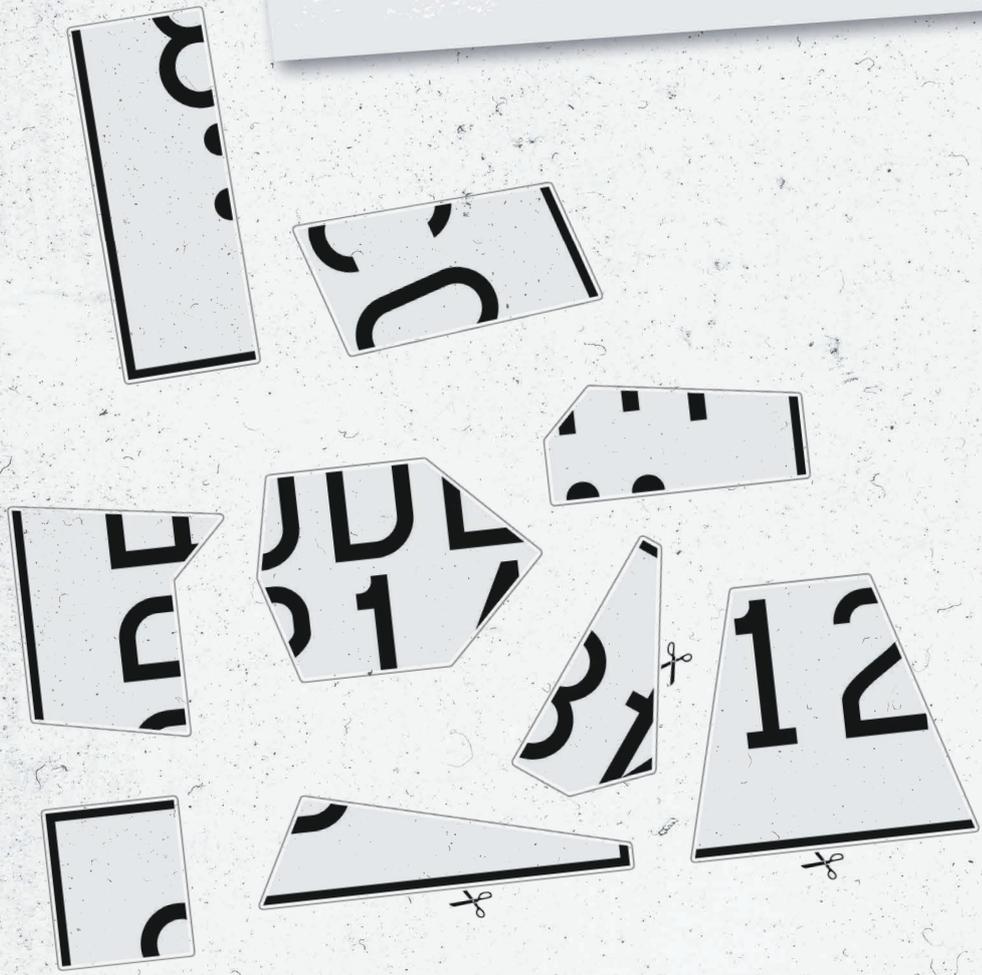
V - - -

W - - -

X - - -

Y - - -

Z - - -



# Mission d'Entraînement

04

05

A ..  
 B ....  
 C .....  
 D ...  
 E .  
 F .....  
 G ---  
 H .....  
 I ..  
 J .....  
 K ...  
 L .....  
 M ---



Handwritten mathematical notes and diagrams on a piece of paper:

- Equations:  $N_j, v_j | C_j | N_j, v_j, N_j, v_j$ ,  $y^2 - (v_1 + v_2)(N_1 + N_2)$ ,  $(x-1)^k - \frac{1}{(x-1)^k} - 4(x-1) - \frac{1}{(x-1)^k} + \frac{1}{(x-1)^k}$
- Diagram: A directed graph with nodes labeled P, Q, P&Q, P|FF&Q, P|FF&Q, and FALSE. Arrows indicate relationships between these nodes.
- Equation:  $\sum \text{bonds}$
- Graph: A coordinate system with a curve  $y=f(x)$  and a vertical line. The y-axis is labeled 'Range' and the x-axis is labeled 'Phase'. A point 'd' is marked on the y-axis.
- Text: "In  $(\Delta)$  is the intersection of  $f^{-1}(c_0)$ ", " $\Delta(c_1) = b_0$ ", " $y_1, y_2 \in C\{c_0\}$  satisfy  $\Delta(y_1)$  and only if there are elements a", " $y_1 = f(c_1), y_2 \in P(\delta)$ ", " $B\{b_0\}$  is the pullback of A".

**X**



Phase  
Trois

**Y**

# Mission Bonus

Escape Team - nous avons besoin de votre soutien, et nous en avons besoin sur les réseaux sociaux ! Postez un selfie de vous en train de jouer, taguez notre site web [www.escape-team.fr](http://www.escape-team.fr) et envoyez-nous un lien vers votre publication à [mission@escape-team.fr](mailto:mission@escape-team.fr) - nous vous récompenserons avec un code promo qui déverrouille les missions 2 à 4 („Terminal“, „Ascenseur“ et „Montagnes russes“) gratuitement ! Les cartes de membre comme accessoires se trouvent ci-dessous !

(Attention : Ces codes promo fonctionnent uniquement (!) sur les appareils Android. Mais sûrement vous avez quelqu'un dans votre cercle d'amis qui possède un téléphone Android...?)

001-006



**ESCAPE**  
TEAM

832982-3248072390-23486  
ESCAPE TEAM-2348623-234

002-006



**ESCAPE**  
TEAM

832982-3248072390-23486  
ESCAPE TEAM-2348623-234

003-006



**ESCAPE**  
TEAM

832982-3248072390-23486  
ESCAPE TEAM-2348623-234

004-006



**ESCAPE**  
TEAM

832982-3248072390-23486  
ESCAPE TEAM-2348623-234

005-006



**ESCAPE**  
TEAM

832982-3248072390-23486  
ESCAPE TEAM-2348623-234

006-006



**ESCAPE**  
TEAM

832982-3248072390-23486  
ESCAPE TEAM-2348623-234

196

1919

1920

1921

1922

1923

1924

1925

1926

1927

1928

1929

1930

1931

1932

1933

1934

1935

1936

1937

1938

1939

1940

1941

1942

1943

1944

1945

1946

1947

1948

1949

1950

1951

1952

1953

1954

1955

1956

1957

1958

1959

1960

1961

1962

1963

1964

1965

1966

1967

1968

1969

1970

1971

1972

1973

1974

1975

1976

1977

1978

1979

1980

1981

1982

1983

1984

1985

1986

1987

1988

1989

1990

1991

1992

1993

1994

1995

1996

1997

1998

1999

2000



# Mission 01 : Gare Centrale

01  
06

**CONFIRME**

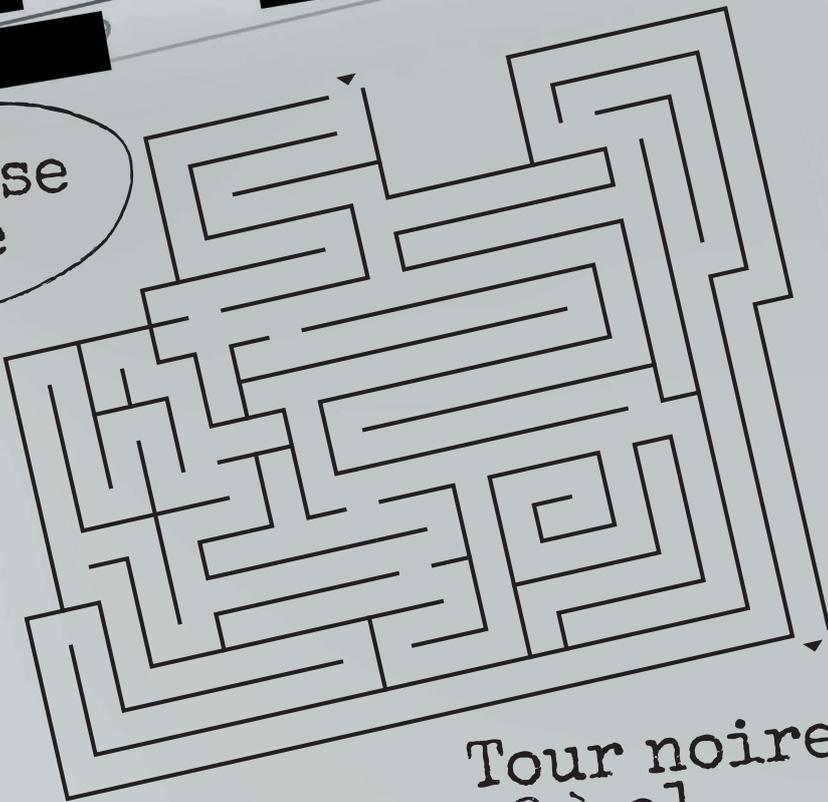
- Facile
- 15 min. max
- 2-4 joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

Cette mission met à l'épreuve vos capacités à jouer en équipe. Coopérez, partagez vos idées, gardez votre calme, et cette bombe ne vous posera aucun problème.

82-3248072390  
E. TEAM-23486

# The Old Newspaper

Phase Une



Tour noire de a2 à a1.

LOKOMOBILE



Phase Trois

Notre code est composé des chiffres 0, 3, 4, 5 et 8. Mais dans quel ordre ? Le 4 est à droite du 5, mais pas forcément à côté. Entre le 0 et le 5, la distance est maximale. Le 3 est entre deux nombres qui le suivent habituellement. Les deux chiffres de droite additionnés donnent le même nombre que les deux chiffres de gauche. Reine blanche de b3 à b5. Fou noir de f7 à g6.

N'oubliez pas :  
Gamma tombe sur  
Kappa et Epsilon  
tombe sur Beta.

Tenez compte de  
l'envers du  
décor.



# Mission 01 : Gare Centrale

05

06

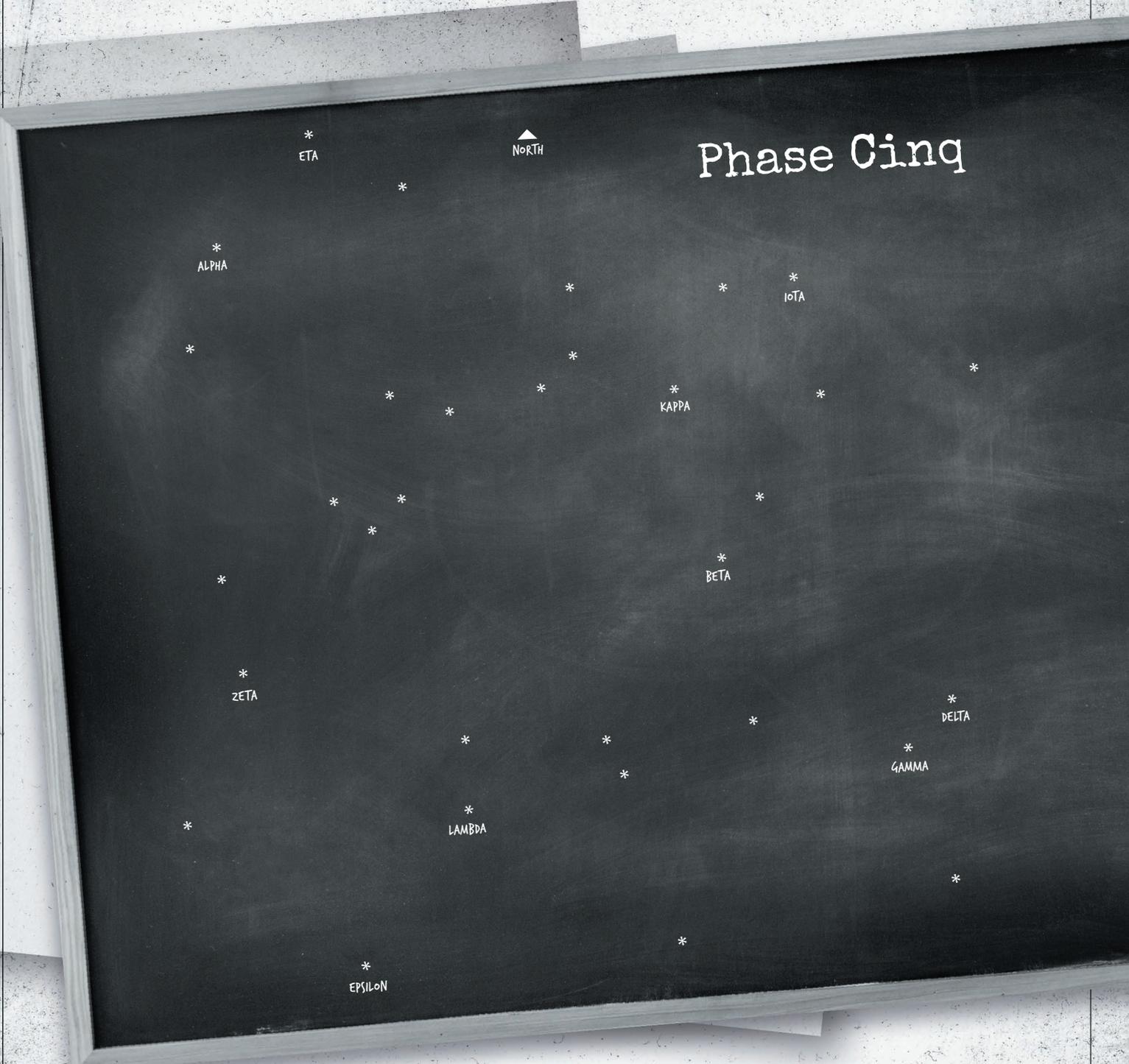


Repliez temporairement le continuum espace-temps de la manière suivante :  
Eta tombe sur Iota, Alpha tombe sur Zeta,  
Lambda tombe sur Delta.

# Mission 01 : Gare Centrale

06

06



... noire de b1 à b2  
Dame blanche de c4 à b3  
Fou noir de e6 à f7  
Fou blanc de f3 à e4  
Tour noire de b2 à a2 ...



# Mission 02 : Terminal

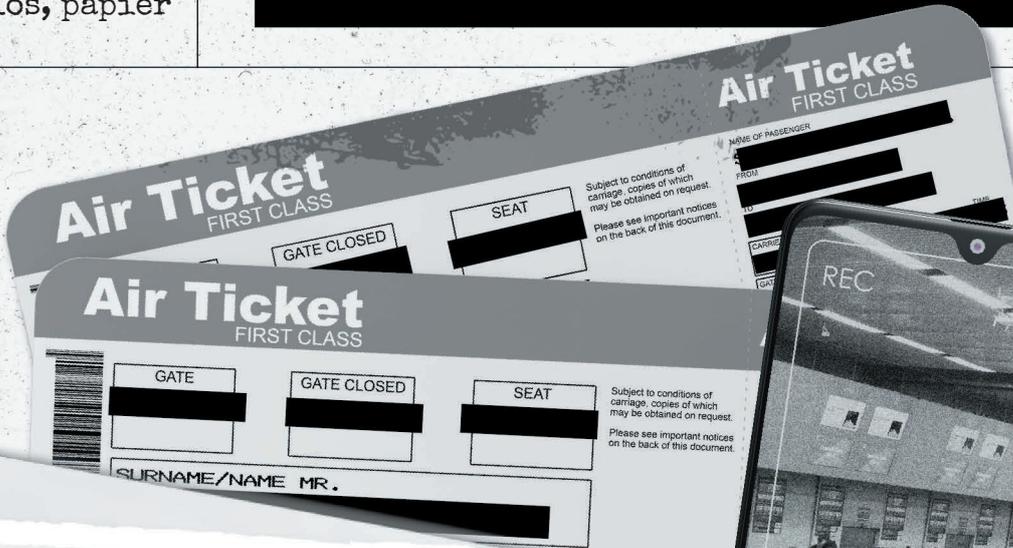
01  
06

**CONFIRME**

- Facile
- 20 min. max
- 2-4 joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

Une mission urgente qui nécessite de travailler en équipe et de rester concentrés, même sous pression. Ne vous laissez pas distraire et avancez prudemment vers la solution.

832982-3248072390  
ESCAPE TEAM-23486



Phase Une

Quand on est créatif on est unique.

# Mission 02 : Terminal

02

06

Phase  
Une

Une perle se cache dans  
chaque huitre.  
A l'intérieur.

Phase  
Quatre

Q  
M  
A  
B

Note pour moi même :  
Si rien ne se cache entre les lignes,  
c'est dans les mots qu'il faut  
chercher. S'il manque un élément  
pour assouvir votre soif, il faut  
regarder quel est dans chaque ligne  
le premier !

# Mission 02 : Terminal

Phase Une

Tout comme en vous.  
Regarder l'art des lettres vous semble hasardeux ?

Et pourtant il est universel.

Phase Quatre

(Cœur, M, triangle, étrange M, 8 ?)

**Air Ticket FIRST CLASS**

**Air Ticket FIRST CLASS**

**Air Ticket FIRST CLASS**

Subject to conditions of carriage, copies of which may be obtained on request. Please see important notices on the back of this document.

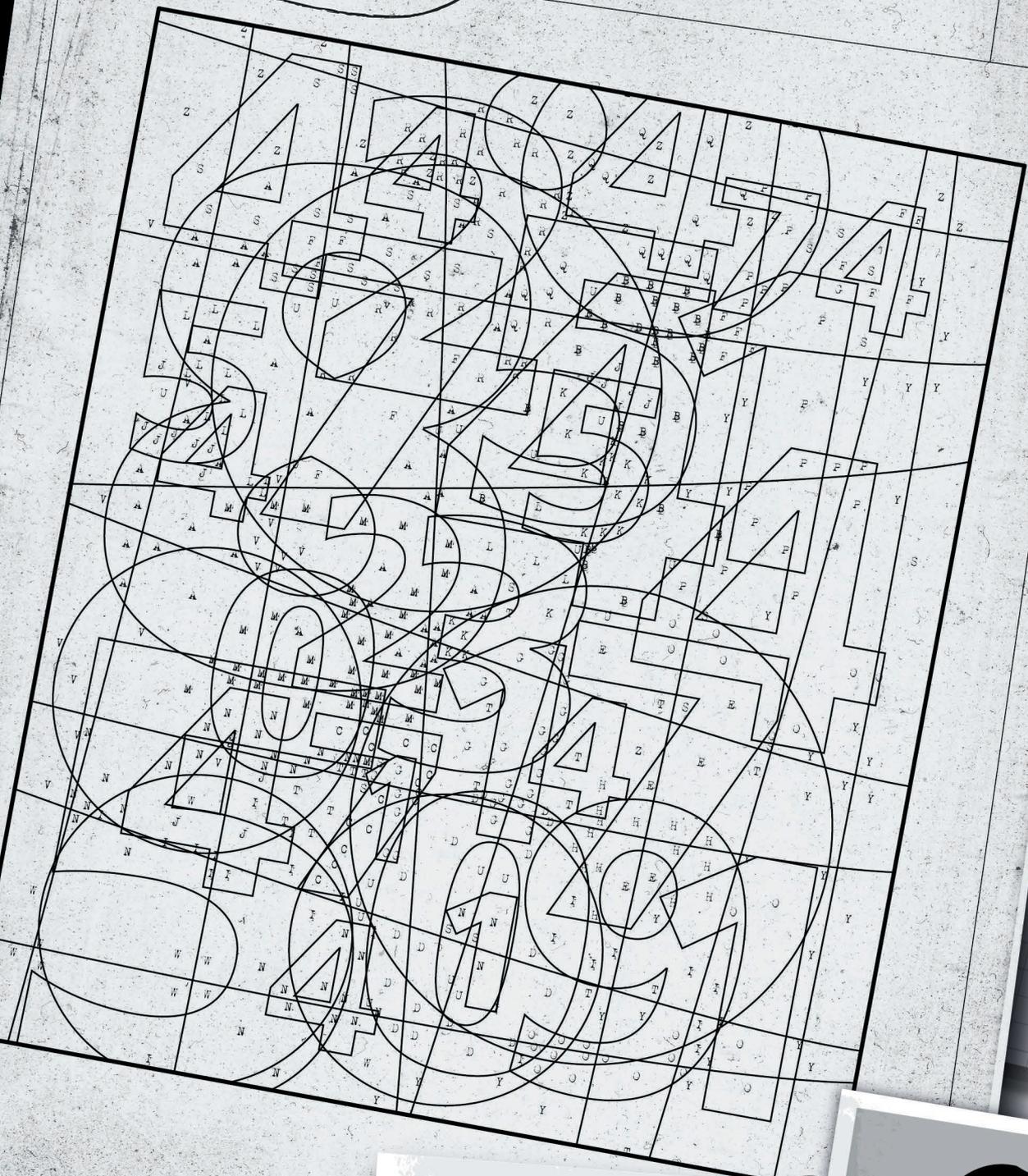
NAME OF PASSENGER  
FROM  
TO  
CLASS/DATE  
CARRIER/FLIGHT  
GATE  
GATE CLOSED  
SEAT  
SEAT NO  
SHARE NO

GATE  
GATE CLOSED  
SEAT

SURNAME/NAME MR.

# Mission 02 : Terminal

## Phase Deux





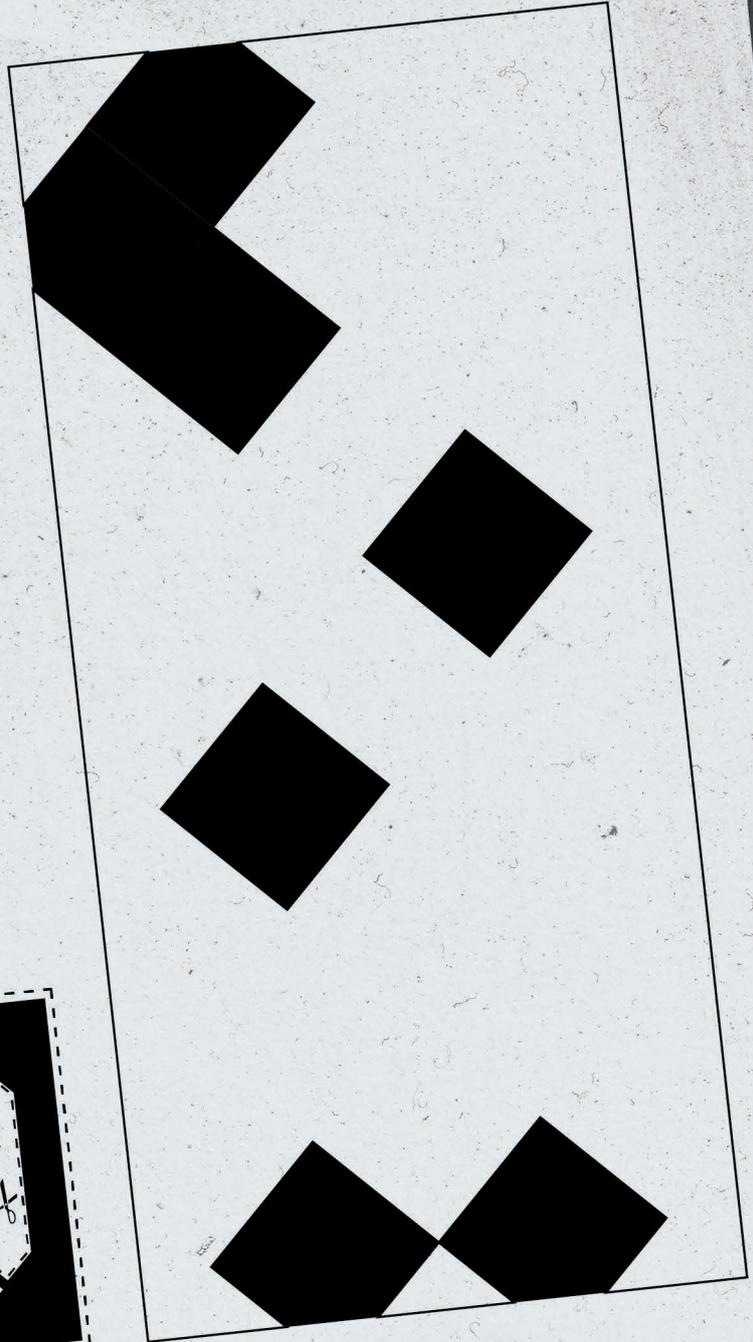
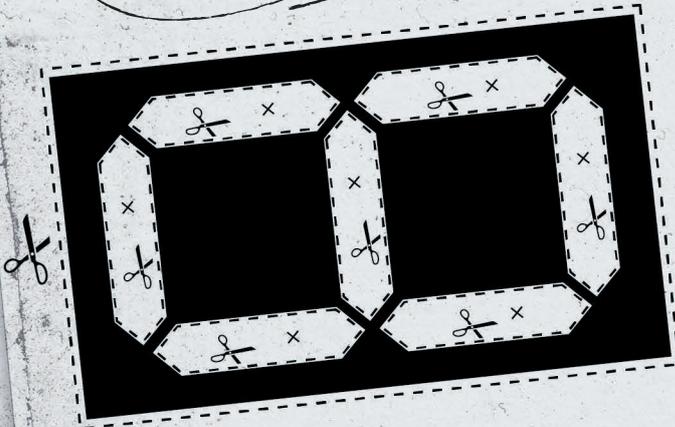
# Mission 02: Terminal

06

06



Phase Cinq





# Mission 03 : Ascenseur

01

07

**CONFIRME**

- Difficile
- 30 min. max
- 2-4 Joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

Cette mission est très exigeante et différentes compétences sont requises. Heureusement, vous disposez d'une bonne équipe pour la mener à bien. N'abandonnez pas, ensemble vous y arriverez très certainement...

32-3248072390  
ESCAPE TEAM-23436

## Phase Une

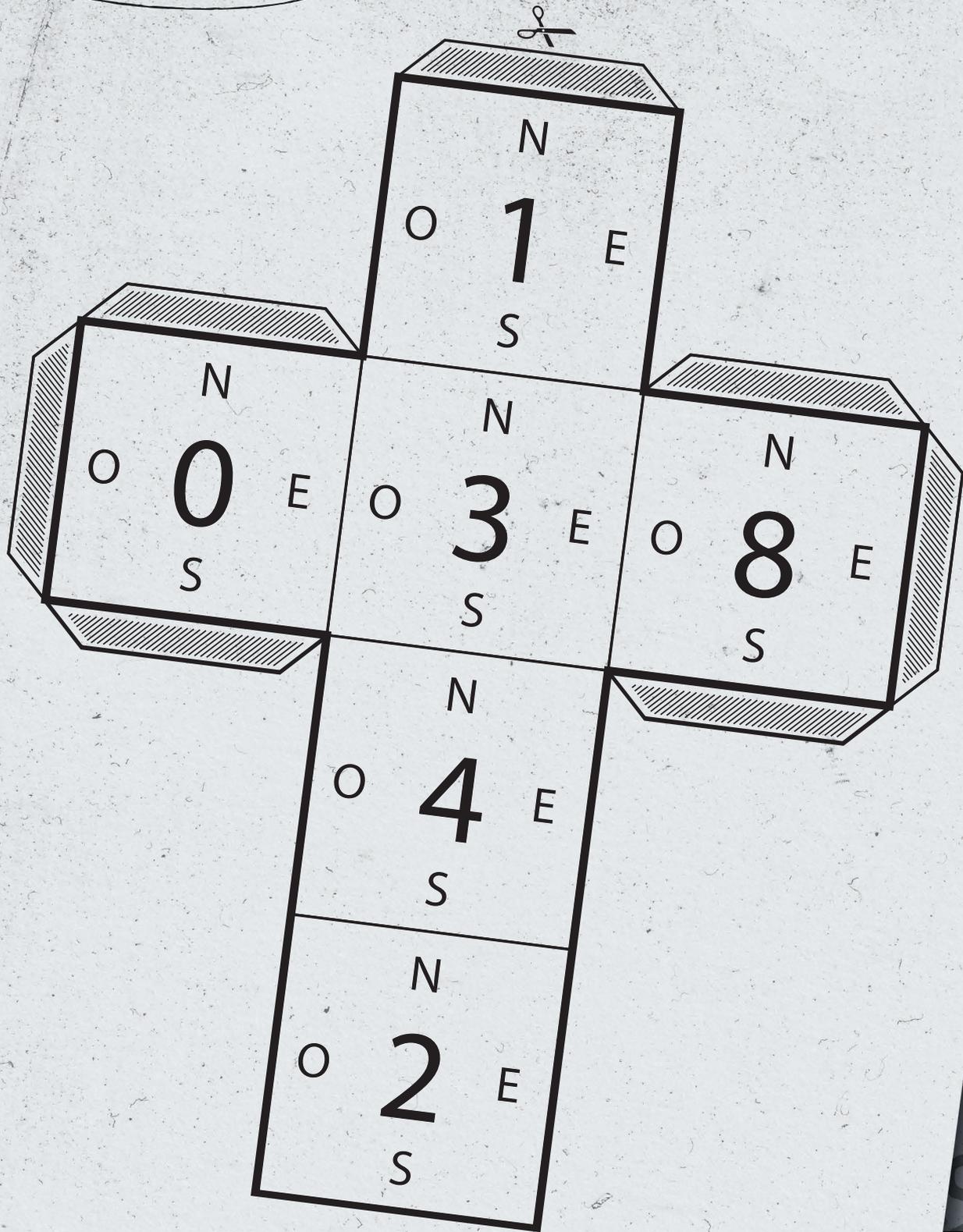
Encore vous ! On dirait que vous vous ennuyez ! Pourquoi n'essayez-vous pas de résoudre une de ces grilles de Sudoku avant de mourir d'ennui.



|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 | 1 |   |   | 6 | 5 |   |   | 7 |
| E |   | 6 |   |   | 7 | 4 | 8 |   |
| 2 |   | 7 | 4 | 9 |   |   |   | 6 |

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 3 |   | 1 | 5 | A |   |   | 7 | 2 |
|   | 9 |   |   | 4 | 2 | 3 |   | 8 |
| 1 |   | 8 | 6 |   | C |   | 2 | 9 |
|   | 2 |   |   | 1 | 8 | 6 | 4 |   |
| 6 | B |   | 3 |   |   |   | 1 |   |

Phase Deux



# Mission 03 : Ascenseur

03

07

Posez le cube assemblé. Le 8 doit être face au plafond. Le nord doit être orienté dans la direction opposée à la vôtre. Tournez le cube à 90° dans le sens des aiguilles d'une montre. Faites basculer le cube vers l'ouest. Le chiffre tourné vers le haut est le A. Tournez le cube de sorte que l'ouest soit dans la direction opposée à la vôtre. Faites basculer le cube vers le nord, deux fois. Faites-le basculer deux fois vers l'est, puis vers l'ouest. Maintenant, quel chiffre se trouve sur la face inférieure du cube ? C'est le B. Tournez la face côté sud vers la droite. Faites basculer le cube sur son côté gauche. C est la somme des nombres visibles sur les faces gauche et droite de ce dernier. Faites-le basculer de manière à cacher le 4 qui se trouve sur la face du haut. En partant du chiffre placé vers le haut, quel chiffre se trouve à un pas vers l'ouest et à un autre pas vers l'est ? Ce chiffre est le D.



1. Quand la lune est sur Uranus et que le soleil est au sud-ouest, regardez vers l'est.
2. Quand l'eau est sur Neptune et que le tonnerre frappe au nord, regardez vers l'ouest.
3. Quand le soleil est sur Mars et que la lune est au sud-est, regardez vers le sud.

4. Quand la lune est sur Mecture et que l'eau est à ouest, regardez vers l'est.
5. Quand la terre est au nord et que la Lune est sur Mars, regardez vers le sud.



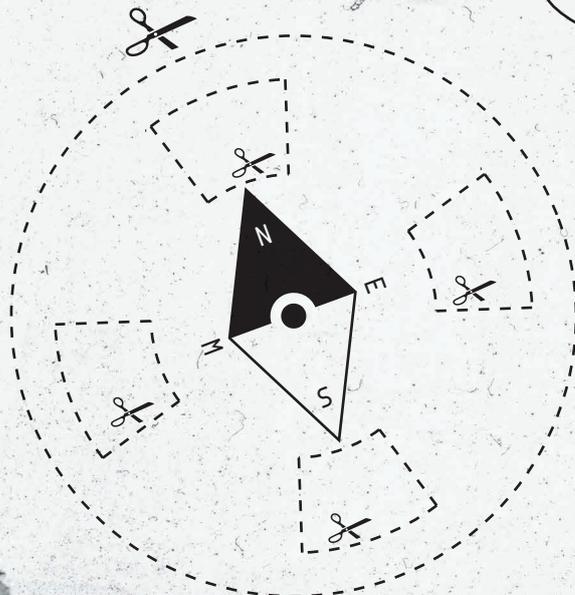
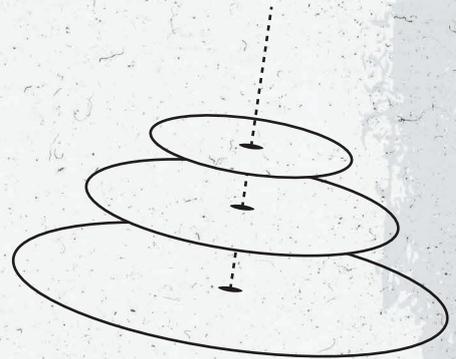
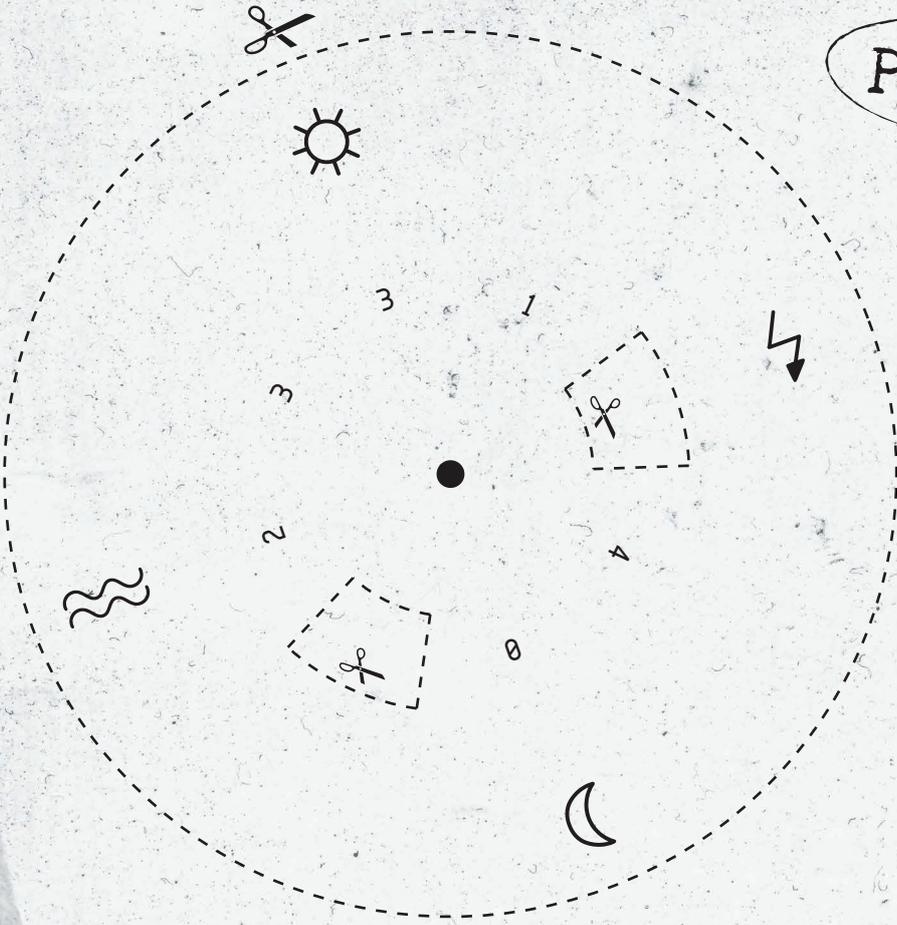


# Mission 03 : Ascenseur

06

07

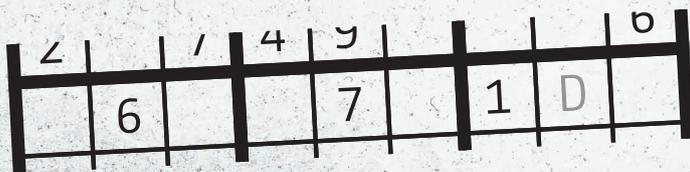
Phase Cinq



# Mission 03 : Ascenseur

07

07





# Mission 04 : Montagnes Russes

01

07

**CONFIRME**

- Difficile
- 30 min. max
- 2-4 joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

Une mission riche en rebondissements qui exige de la vivacité d'esprit, de la réactivité et un travail d'équipe réfléchi. Tentez le tout pour le tout pour résoudre les énigmes du fou avant que des passagers innocents ne soient blessés !

832982-3248072390  
ESCAPE TEAM-23436



Phase Une

- !
- 8.
- 13.
- 17
- 14
- 18.
- 11.
- 20.
- 29.
- 30

# Mission 04 : Montagnes Russes

02

07

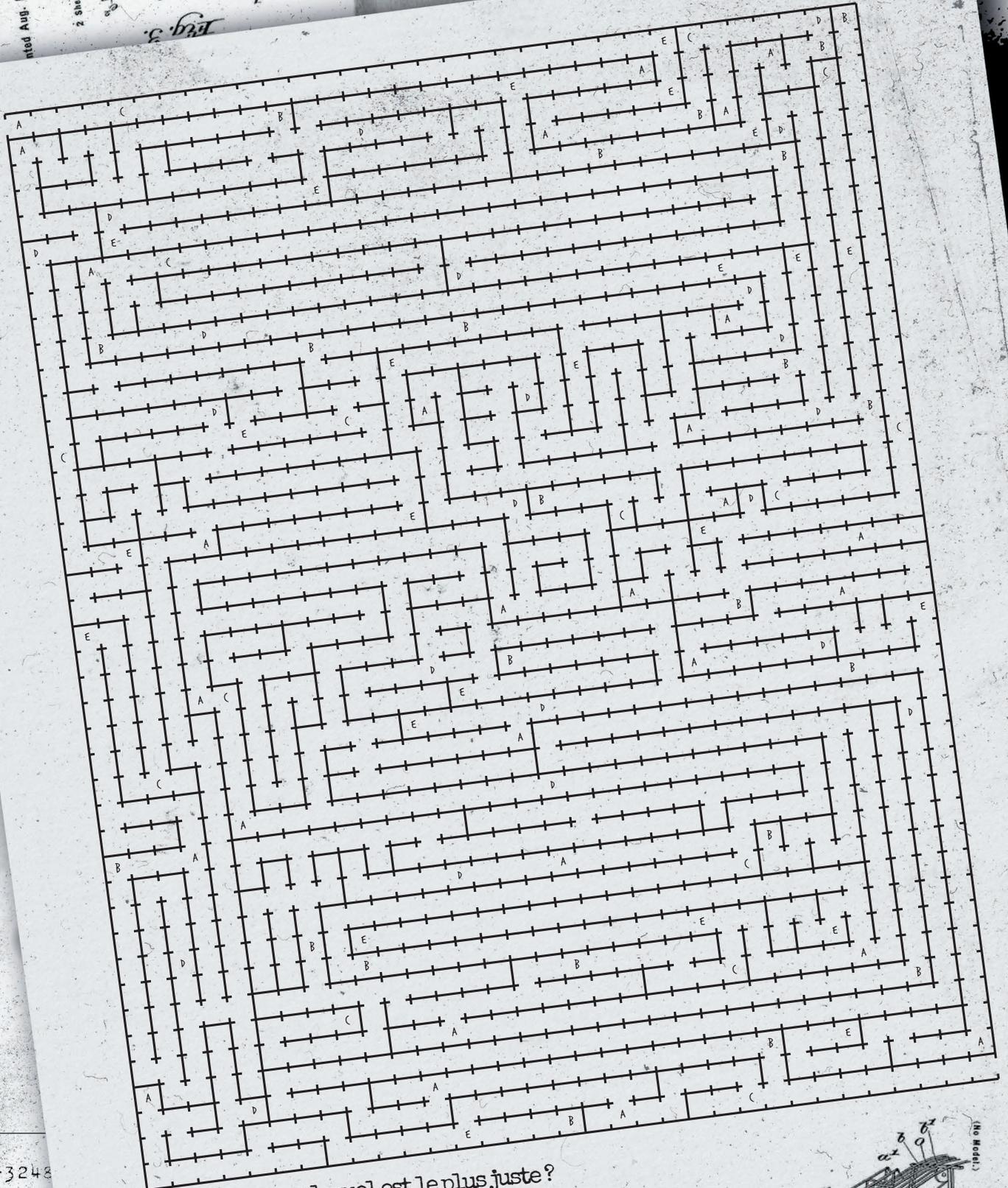
## Phase Deux

nted Aug. 16, 1898.

2 Sheets—Sheet 1.



*invertor:  
in Prescote  
in my days.*



... lequel est le plus juste ?



# Mission 04 : Montagnes Russes

03

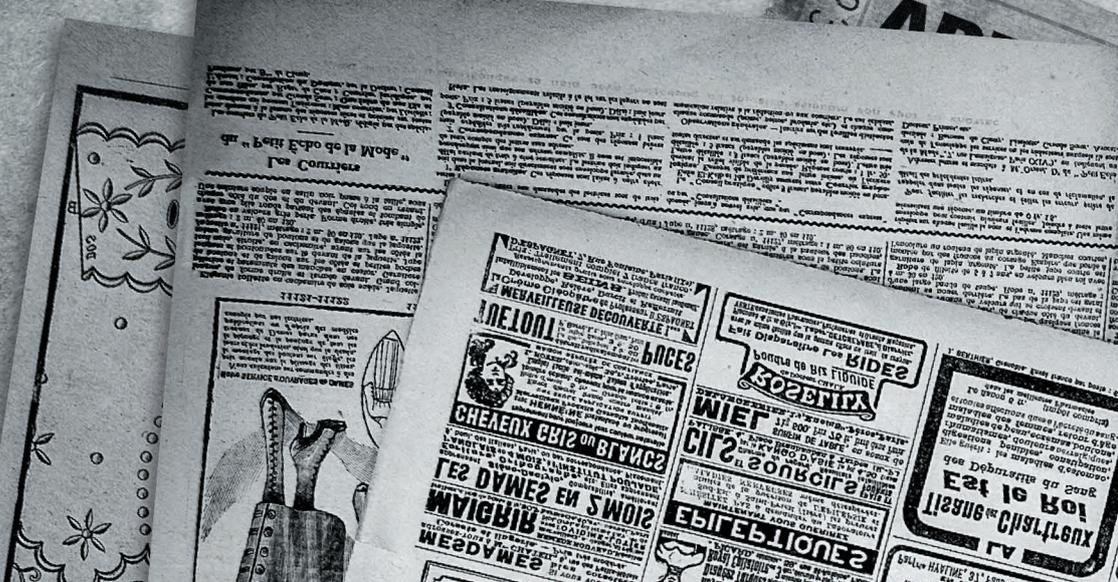
07

Phase  
Trois



Certaines choses ne  
peuvent se former que  
sous pression.

332932-3248  
ESCAPE TEAM



# Mission 04: Montagnes Russes

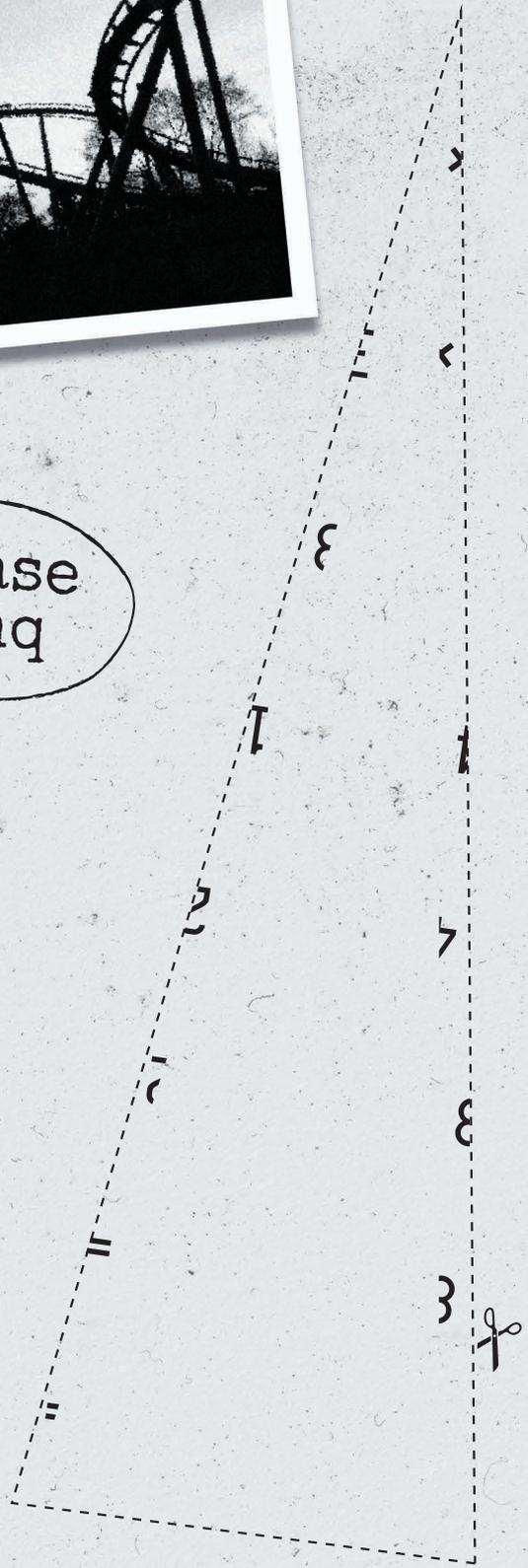
04

07



196  
ADN  
ON

Phase  
Cinq



# Mission 04 : Montagnes Russes

05

07

Phase  
Quatre



20 → 17 → 14 → 11 → 8 → 5  
1024 → 256 → 64 → 16 → 4 → A  
34 → 32 → 16 → 14 → 7 → B  
25 → 18 → 12 → 7 → 3 → C

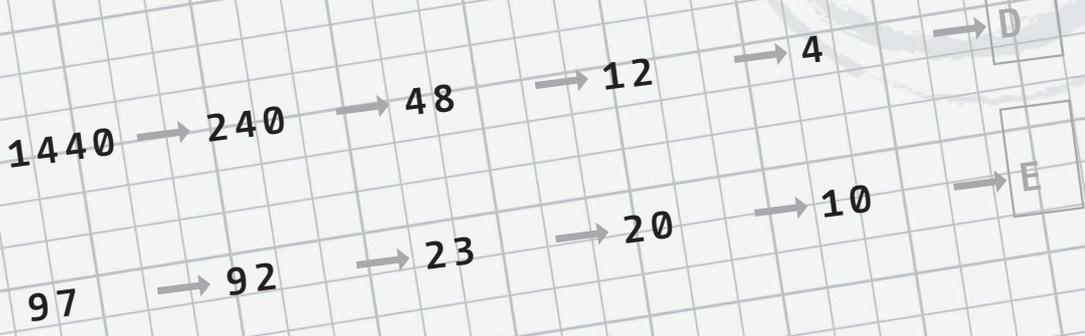
US 6523479 B1  
Sheet 1 of 11

Vous avez le vent en poupe ?

# Mission 04 : Montagnes Russes

06

07



Ne pas plier sans y être invité.



# Mission 04 : Montagnes Russes

07

07



27  
19  
22  
23  
25  
30  
16  
12  
9  
5  
6  
1  
2



3  
10  
21  
24  
30  
4  
7  
15  
26  
28

NO. 0001184



20  
30  
DEC 2  
AIDE



# Mission 05 : Métro

01

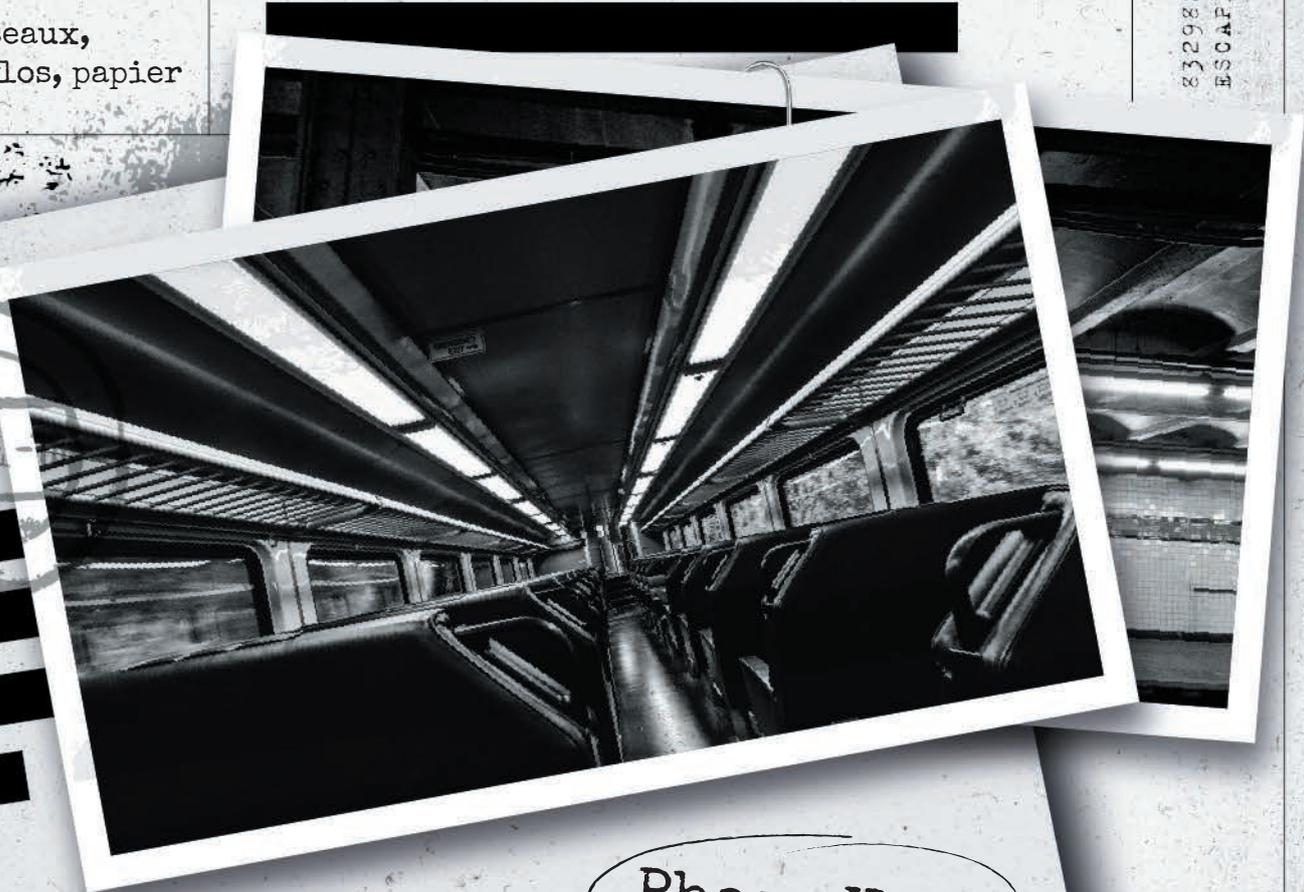
06

**CONFIRMÉ**

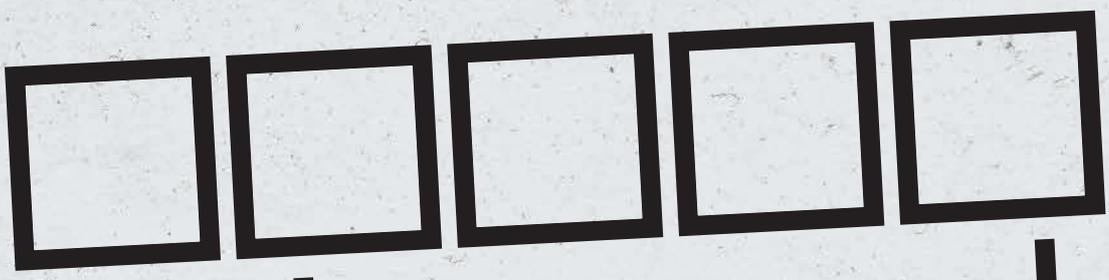
- Difficile
- 30 min. max
- 2-4 joueurs
- Ciseaux, stylos, papier

Une mission délicate avec un timing serré. Vous aurez besoin de différentes compétences pour la mener à bien dans les temps. Seul un travail d'équipe intelligemment coordonné vous permettra de vous sortir de cette situation périlleuse...

832982-3248072390  
ESCAPE TEAM-23486



Phase Une



ELUCIDATION, POLICE, COMBAT, MANIAQUE, NUIT, GARE, JUGE



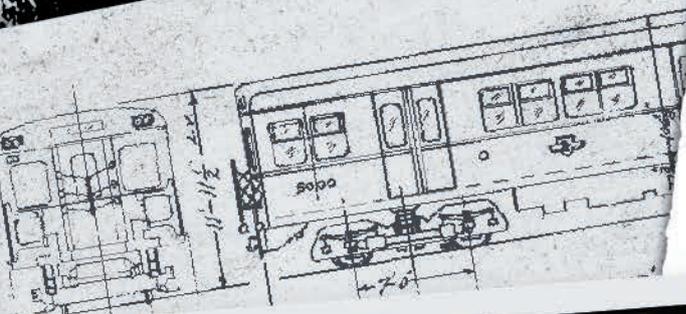
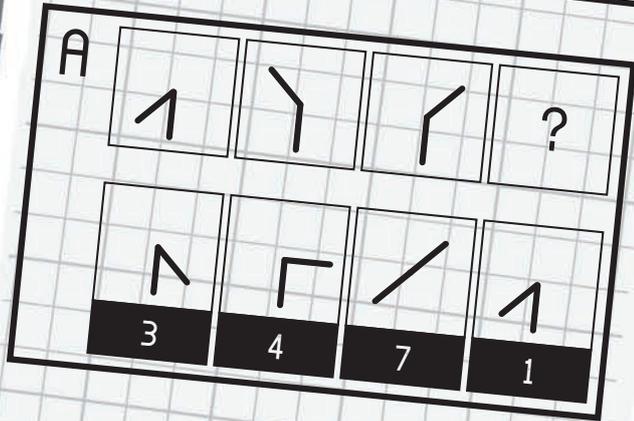
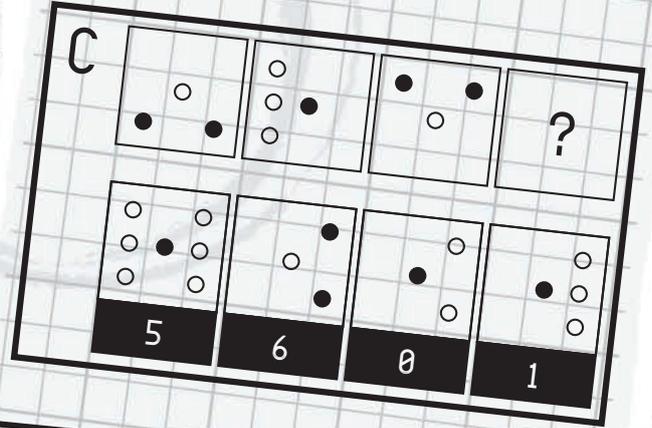
# Mission 05 : Métro

03

06



05.1.42-78



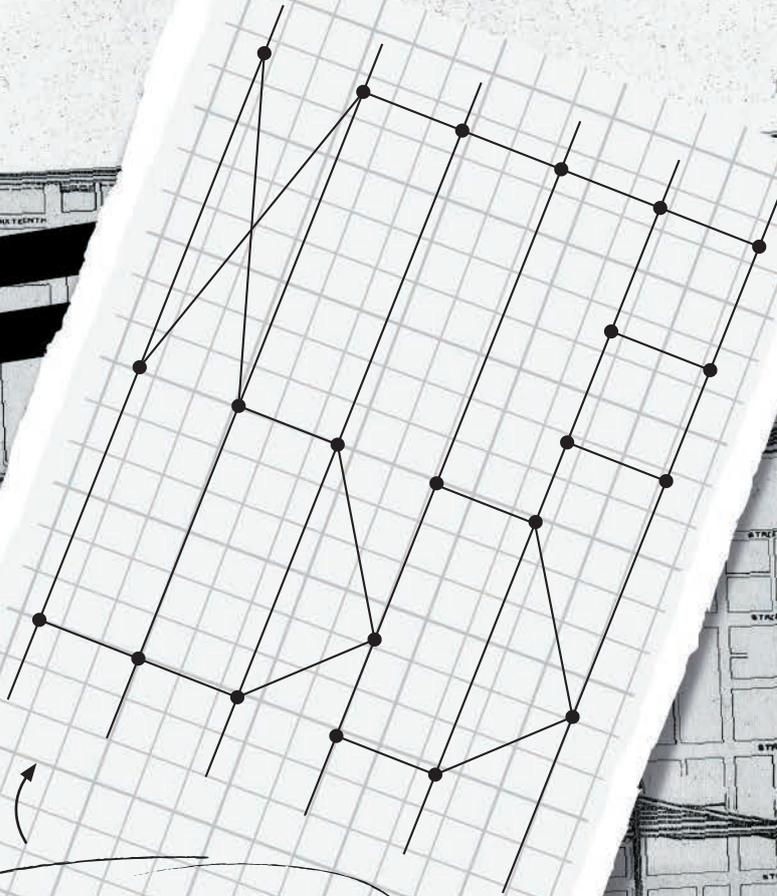
PRO

OUTIL, RADAR, LOIS, LIBERTÉ, DÉCODER, RÉEL

# Mission 05 : Métro

04

06



Phase Trois

**D**

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|   |   |   | ? |
|   |   |   |   |
| 8 | 2 | 1 | 4 |

**B**

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|   |   |   | ? |
|   |   |   |   |
| 2 | 4 | 8 | 7 |



# Mission 05 : Métro

05

06

ك ك' ل ن و ز

ح + د و ر } √

Phase Quatre

# Mission 05: Métro

06

06

## Phase Cinq

A C T F N M M X Y B C B C M X F F F S E G U H J  
D H M E E W G M J K L F L I E I V B S U Y E U K H  
J E C O M B A T E D A I A S C B Y Y N N T L E K Y  
J A J D J D F R V F F R R S D L D S D E F U D G Y  
V A C B Y E X A A B Y T E I Y D Y D U V F C A E Y  
J Y B F V C Y Q S B W G N O G J R Q G D Z E D E R D  
Y E I U I C E U A A M S N R G N G A I G A T S P G  
U T P O L I C E O E F A J D J E U Q A I N A M G A  
Y J R D W R Y A A R U A D T H H Z A S S A O A P I  
F R U E U E T M S S U M P V N Z Z T R H M F D D S R  
A S E M E U T E S L L N K J G A R E T R H M F D D S R  
E S D L Y C S D D L Y V L A O T W T R H M F D D S R  
O A C O A S S E E N S L Z D F A R I B G O F O T M P R  
A J M S R S E E N S L Z D F A R I B G O F O T M P R  
I M L N L A C E A S L L U L S I O L K E L O O I O H  
O H M U I L O U T I E M L S I O L K E L O O I O H  
A O M E G F O E U A U E M K L O A I S L I L P L L  
R R O H F J J R A D A R F V L K O I S L I L P L L  
M E P G J J R A D A R F V L K O I S L I L P L L  
H R P I U G G U F I V C I V O L R T M L E R Z S G L  
J P K H M G U F I V C I V O L R T M L E R Z S G L

